ファミリーコンピュータ™

★ゲーム必勝法シリーズ 33

リンクの冒険



★ハイラルマップ ルート別 徹底解剖！

★神殿迷路 完全 攻略マップ！

レベルアップ スーパー テクニック集！

DISK CARD

ケイブンシャの大百科別冊


THE LEGEND OF ZELDA 2
リンクの冒険
ガノンの暗黒の支配から
ハイラルを救う3つの力とは
リンクの愛と正義と、そして勇気
ファミリーコンピュータ™ ゲーム必勝法シリーズ

リンクの冒険
STORY



リンクの体に異変が起きた。16歳の誕生日のことである。突然、左手の甲の部分に、何やら王家の紋章らしきアザが、鮮やかに浮かびあがったのだ。

ガノンの邪悪な心の残した力によって、荒廃の一途をたどるハイラルの地。この紋章こそ、トライフォースを操り、再びこの地に平和を呼び戻すことのできる、真の勇者の証であった。

トライフォースには“力”と“知恵”、そして

THE REGEND



〝勇気〟の3種類がある。しかし、未だ誰ひとりとして〝勇気〟のトライフォースを手に入れた者はいない。

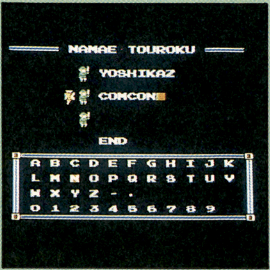
　リンクの目の前に、初代・ゼルダ姫が横たわっている。トライフォースの秘密を知ったがために、魔法によって長い眠りにつかされているのだ。トライフォースがハイラルに平和を蘇えらせ、姫の眠りも解くことになる。

　さあ、立ちあがるんだ、リンク！　キミが真の勇者となるために。

ディスク操作を覚えよう

名前登録





スタートボタンを押し、セレクトモードが出たら、「NAMAE TOROKU」を選ぶ。十字ボタンとAボタンでキミの名前をインプットだ(8文字まで)。次に遊ぶ時にはこのリンクを選べば、前に取ったアイテムとレベルで遊べる。消したい時は、〝END〟を選ぼう。

コンティニューとセーブ



CONTINUE」は終了した状態ですぐに始めたい時。「SAVE」なら何日でも、同じレベルがキープできる。

ウェイト表示



神殿や町に入る時、ディスクドライブが作動する。はやる気持ちはわかるけど、画面が出るまでガマンしてネ。

画面表示の見方

レベルとポイント表示

①の数字は、左側がキミのリンクの経験値。右がレベルアップの目標値だ！

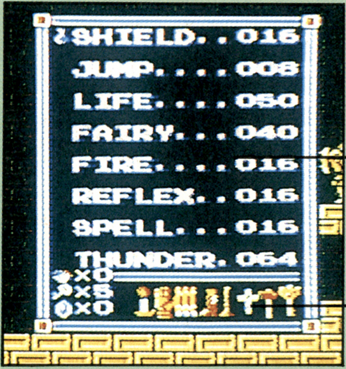


①

②上からアタック、マジック、ライフのレベル。

②

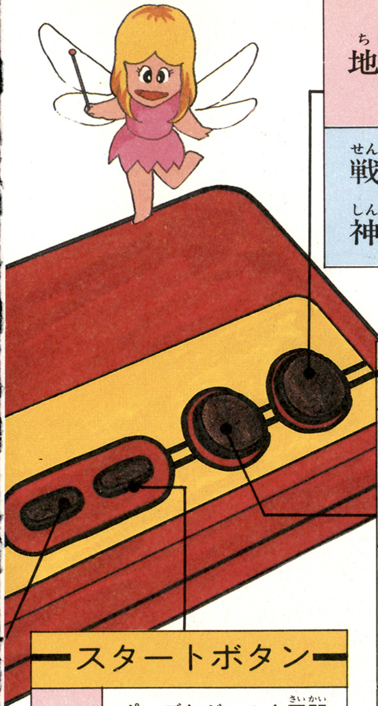
マジックセレクトメニュー



①リンクがその時点で使えるマジックの種類。数字は必要なマジック数で、画面上のマジックポイントは1目盛16ポイント。

②リンクの取ったアイテムの絵が表示されるよ。

の説明



Aボタン

地上	アイテムのハンマーを取った後、ハンマーを使う時に
戦闘 神殿	リンクがジャンプ！敵の複雑な動きに合わせジャンプしよう！

Bボタン

地上	笛を吹く時に使う。がその笛をどこで吹くかが問題だ
戦闘 神殿	剣を振る時に。ライフがいっぱいの時は、投げることもできる
町	出会った人との会話やその場にある物を調べる時に。

スタートボタン

地上	ポーズとゲームを再開する時に。ポーズにして、道順をキッチリ頭にたたきこもう
戦闘・神殿	マジックを使う前やアイテムの確認のためサブ画面を呼びだす。レベルアップの決定も

地上　戦闘・神殿　町

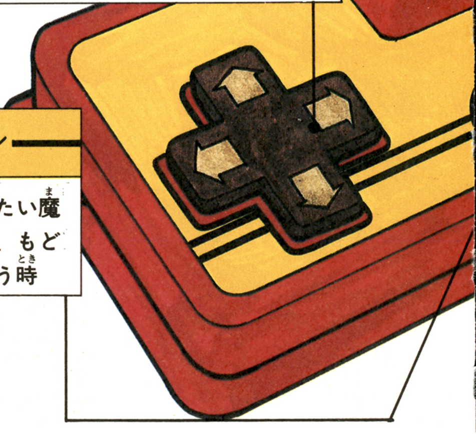
コントローラー

✚ボタン

地上	この✚ボタンの前後左右で、リンクを移動させよう。戦闘シーンや町なども、基本はこの✚ボタンだ
戦闘 神殿	✚ボタンでリンクの移動。ある魔法を授かれば、✚の上を押しジャンプすると、剣は上に向くぞ。ジャンプした後、下を押せば空中攻撃だ
町	左右で町を行ったり来たり。建物に入りたい時などは上側を押そう。早くしないとドアが閉まっちゃうこともあるよ

セレクトボタン

戦闘 神殿	サブ画面で使いたい魔法を選択した後、もどして、魔法を使う時



敵の動きが複雑なだけに、リンクを思い通りに動かせるコントローラーさばきが勝負だ！

リンクを支える3要素

リンクのパワーはアタックとライフ、それにマジックの3要素から生みだされるんだ。NEXTポイントに達成すれば、この3要素のどれかひとつのレベルを上げられるぞ!

マジックポイント

リンクが得た魔法を使うのに必要なポイントだ。レベルがあがるほど少ないポイントで使えるぞ



アタックポイント

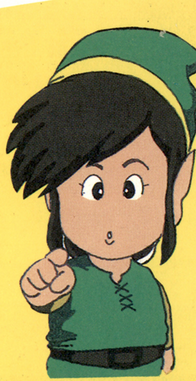
リンクの攻撃力。レベルのアップで、1度の攻撃で、敵に与えるダメージが大きくなる

キミがリンクだ!

ライフポイント

これはリンクのエネルギー。レベルが上がれば上がるほど敵から受けるダメージは小さくなるよ

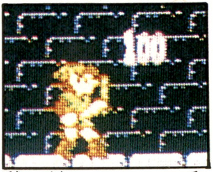
さあ、たった今からキミがリンク。眠り続けるゼルダ姫を救え!



リンクのレベルアップのしかた

●敵と戦って経験値を上げろ

このゲームの基本は、経験値だ。アタック、マジック、ライフのレベルも、すべて経験値のアップによってだ。逃げてばかりいないで、積極的な戦闘で経験値をアップしよう。



敵を倒したときに出る表示が経験値だ!!

NEXTポイント表

UP数	アタック・マジック・ライフのレベル			NEXT
0	1	1	1	50
1	2	1	1	100
2	2	2	1	100
3	2	2	2	300
4	3	2	2	300
5	3	3	2	300
6	3	3	3	700
7	4	3	3	700
8	4	4	3	700
9	4	4	4	1000
10	5	4	4	1000
11	5	5	4	1000
12	5	5	5	1500
13	6	5	5	1500
14	6	6	5	1500
15	6	6	6	2500
16	7	6	6	2500
17	7	7	6	2500
18	7	7	7	4000
19	8	7	7	4000
20	8	8	7	4000
21	8	8	8	4000

◀22以降は4000ポイントごとにリンクが1人ふえる



経験値とNEXTポイントの表示

●NEXTポイントをめざせ

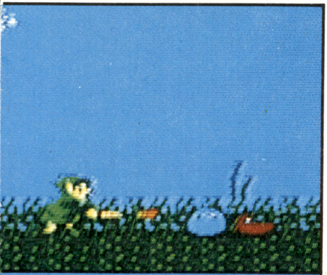
経験値がNEXTポイントに達するとアタック、マジック、ライフのいずれかのレベルを上げることができる。選び方はその時の状況に応じて、3つの力をそろえながら上げていこう。常にNEXTポイントに注目して戦いにのぞもう。

レベルアップの㊙テクニック

レベル1～4

ライフを十分にして戦え

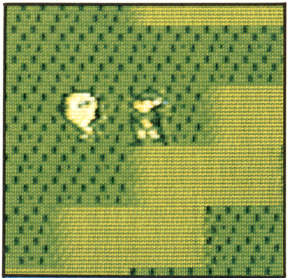
ライフが十分の状態だったら、敵に剣を投げることができる。レベルの低いうちは、敵の攻撃によるダメージも大きいので、なるべく剣で早目に殺してしまえ！



敵は画面に映った瞬間に消せ

レベルアップの場所を探せ

最初は地上での戦闘で経験値をあげ、レベルアップすることがポイントだ。なるべく白マークの敵にぶつかったほうが、戦闘も楽だし、受けるダメージも少ない。特にレベル1の時は青マークの敵からは逃げよう。

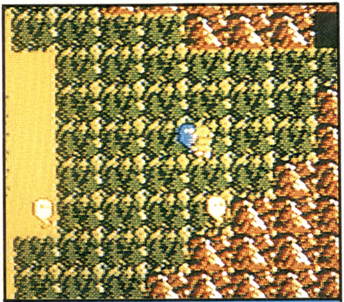


最初は白マークの敵とぶつかり、簡単な戦闘から

レベル5～8

敵を選んで戦え

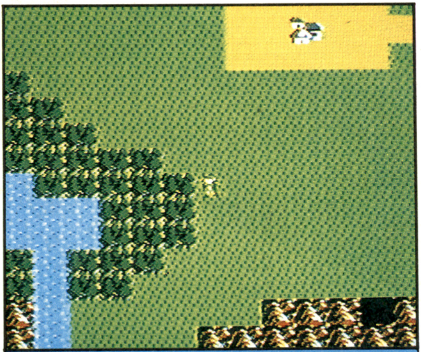
レベルがアップし、ゲームに慣れてきたら今度は青に挑戦。ここで始まる戦闘シーンのほうが難しいが、敵をやっつけた時の得点は高いぞ。サンダーなどのマジックがあればワンアップも楽勝だ。



できれば町の近くで戦おう

レベルアップの場所はここだ

ライフを回復しやすい町の近くがポイントだ。イカダに乗って右側の島に渡ったあたりや6番目の町の近くでは、一回の戦闘で200点以上も稼げるぞ！

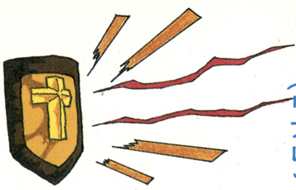


神殿などに入る前には、最低でもアタックのレベルは上げておけ

リンクの魔法(マジック)

リンクの魔法は全部で8種類。町に行ってナニかをすれば教えてもらえるはずだ。魔法がないと先へ進めない場面もあるので要注意！ 全部そろえてパワー全開だ！

REFLEX（リフレックス）



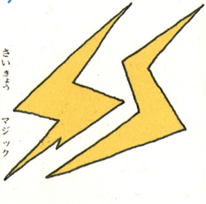
▲神殿内にいるマジシャンの魔法をはね返し、倒してしまう！

SPELL（スペル）

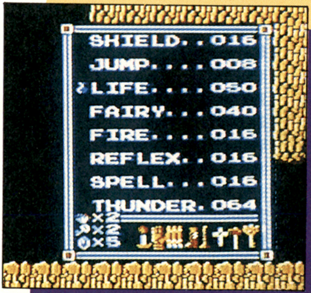


▶リンクの呪文だ。敵によって効果は違うぞ

THUNDER（サンダー）



▶最強の魔法だ。マジックのレベルポイントと相談してうまく使おうぜ！



ベル数によって、それぞれ消費量が違うので、有効に使おうぜ！



FIRE（ファイアー）

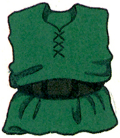


▶剣を振るとファイアーボール（火の玉）が飛びだし、敵を一撃で倒しちゃうぞ

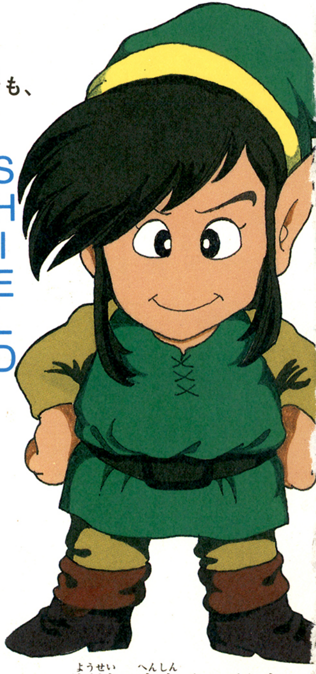
JUMP（ジャンプ）

▲どうしても登れない高い場所も、この魔法で、ひとっ飛び！

SHIELD（シールド）



▶ライフレベルが一時的にアップし、敵から受けるダメージが弱くなるんだ



LIFE（ライフ）



◀ライフポイントを、ある程度回復できるぞ

FAIRY（フェアリー）



◀リンクが妖精に変身！　ガケなどの険しい地形も空を飛びクリア

★魔法によって、またレ

一覧表

このアイテムがなきゃリンクもただの少年だ

マジックのつぼ



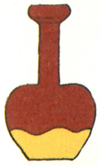
マジックを回復するもので赤は満たん、青はひと目盛分。取る前にナニかやることは？

宝袋



経験値がアップする嬉しいボーナスだ。初めから置いてあるものの他に、敵からも出る

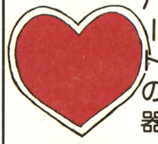
マジックの器



マジックポイントの器がひとつ分増え、16ポイント分多くマジックを使えるようになる

アイテムは次の段階に行くために、絶対に必要なものだ。手に入れるためには、剣でアイテムを突くだけでOK！だがそこには手強い敵が…。

ハートの器



ライフポイントの器がひと目盛増え、生命力が高くなる。同時にライフも回復するぞ

人形

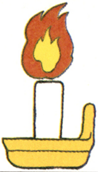


これがウワサのリンク人形。リンクの分身みたいな人形で、取るとリンクがひとり増える

15ページ（■色の部分）にあるアイテムは、神殿や洞くつの中に隠されている特殊アイテムで、取ったものはサブ画面に現れるんだ

アイテム

ローソク



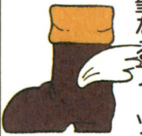
洞くつに入る前に、必ず取っておきたいもの。これさえあれば、どんな敵でもよく見えるぜ

聖なるグローブ



神殿の中のブロックで閉ざされた場所も、これさえあればぶち壊して突き進めるんだ

聖なるブーツ



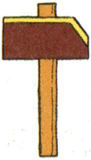
不思議な羽のはえたブーツだ。はいてみるとあら不思議。水の中を歩けちゃうなんて！

マジカルキー



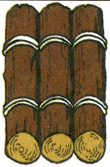
神殿の中に現れた、カギのかかったすべてのドアも、このカギさえあればOKだ

ハンマー



地上で、岩を壊したり木を切ったりすることが可能。操作はBボタンで

イカダ



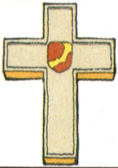
海を渡って島から島へと進むことができる。初めて足を踏みいれた島には、また強敵が…

笛



古くからハイラルに伝わるという、不思議な音の笛だ。その音が不思議な現象を起こす

十字架



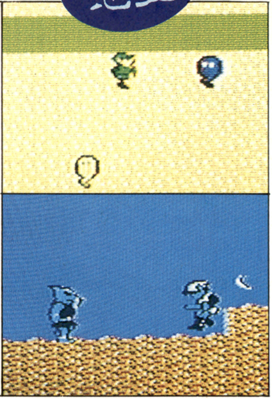
この十字架があれば、ふだんは見ることのできなかった敵の姿が見えちゃうんだ

リンクを3つの冒険が待っている

地上

敵マークに接触、さあ戦闘開始だ！

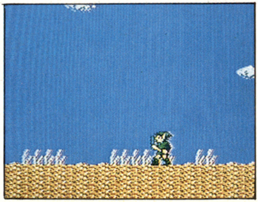
敵マークに接触すると、その場で戦闘が開始される。草原、砂漠、沼、森など場所ごとで敵が違い、それぞれの戦い方があるぞ。



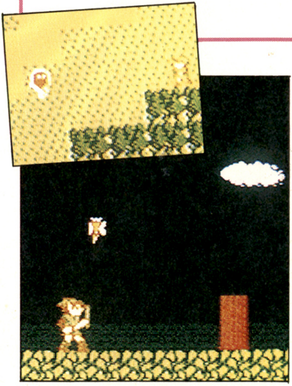
砂漠での接触と戦闘シーンだ

道は安全地帯だ！

ヤバイ、ライフがないっ！　そんな時は道に逃げこもう。道は敵から襲われない安全地帯なんだ。

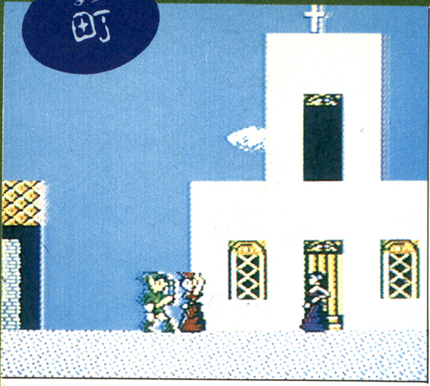


リンクの頼もしい味方



赤マークは敵ではなく、リンクの頼もしい味方のフェアリーだよ

町

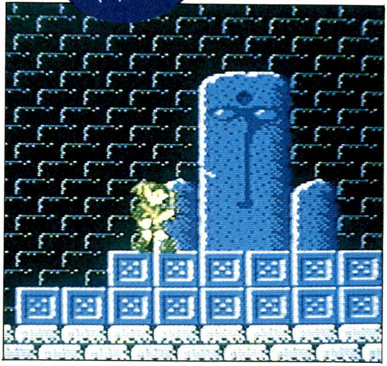


いろんな人に話を聞こう！

町で情報収集だ！

町は次の冒険に必要な情報や魔法を教えてもらう場所だ。通行人や建物など注意深く調べてみよう。マジックやライフを回復してくれたり、アイテムのありかを教えてくれる人もいるぞ。

神殿



クリスタルを戻し、次の神殿をめざせ！

神殿にクリスタルを戻せ！

最後の神殿（大神殿）の結界を解いて中に入るためには、他の6つの神殿にクリスタルを戻さなければならないんだ。そのためには自分のレベルを上げ、各神殿の守護神を倒すんだ。

恐るべき敵たち

その1

油断大敵！弱いがしつこいイヤな敵

リンクのまわりをウロウロと、しつこくつきまとうイヤなヤツらだ。

▶神殿の要所を守る兵士だ

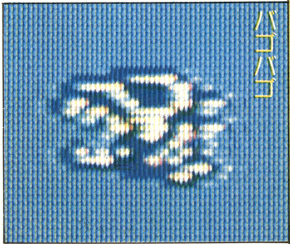




▲神殿への侵入者を襲う



▲沼地に生息する地上ダコ



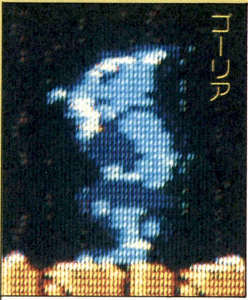
▲橋で出現する肉食魚。口から岩をはく



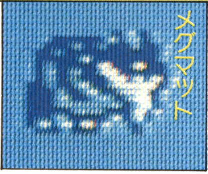
▲ヒョウと龍の石像。ビームをはく



リンクを待ち受ける



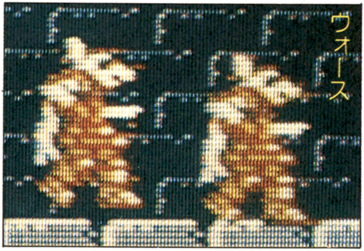
▲ブーメラン投げの天才だ



▲侵入者に対し怒り狂う



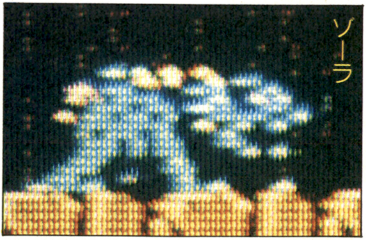
▲草原や沼にいる大型バエ



▲神殿の番犬。とりえは突進力



▲草原の敵で、飛びはねて岩をはく

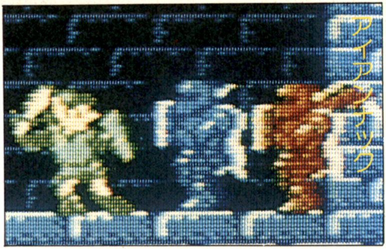


▲水の近くに住み、陸にも上がる

リンクを待ち受ける恐るべき敵たち　その2

リンクの行く手をはばむ強敵軍団

ここに登場する敵たちは、動きも複雑で、強力な武器を使ってリンクを襲ってくる。その動きに負けないテクを、リンクであるキミは持っているか？



▲全身をヨロイで包み、神殿を守る



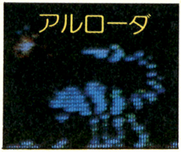
こん棒をふりまわすぞ！



空から火の玉を落とすぞ！



大神殿に棲むボトの親玉だ！



▲甲らの硬い巨大なサソリ

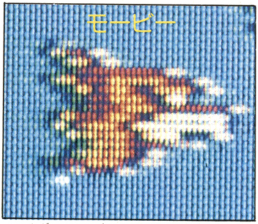


魔界から来た敵。◀ヤリと▼オノを持つ。

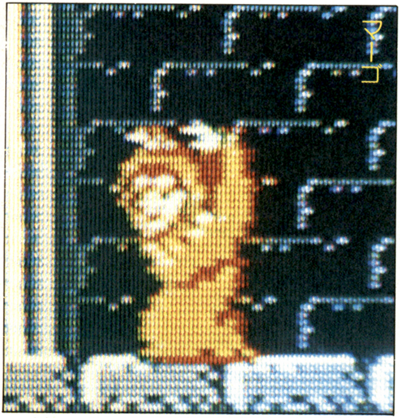




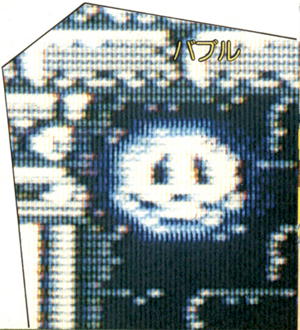
呪文でリンクを苦しめるぞ



複雑な動きで空を飛んでくる



王とウィズザールに作られた悪魔だ



リンクの力を試す神殿の守護神

大神殿に行くまでの6つの神殿のそれぞれ最後に現れる敵だ。もちろん実力はピカイチ。だがリンクよ、恐れてはいけない。ハイラルを救うために戦うのだ!

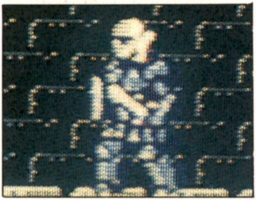
第2、5の神殿

ジャーマフェンサ

王国のもと親衛隊長で今は守護神だ



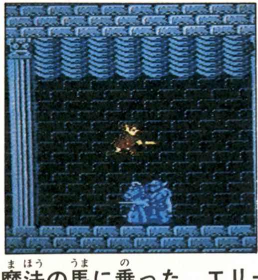
鉄仮面を狙いうちだ



仮面の下には青白い顔が

第3の神殿

レボナック

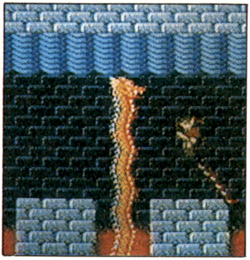


魔法の馬に乗った、エリート中のエリート騎士だ

★守護神との対決では、画面左側に必ず敵のシールドが表示されるよ。

第6の神殿

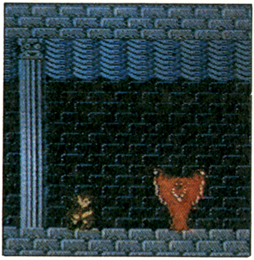
バルバジア



長い首を生かして、口から角度のあるビーム攻撃。水の神だ

第4の神殿

カロック



魔法使いとしては最高のクラス。力のみならず頭脳も満点

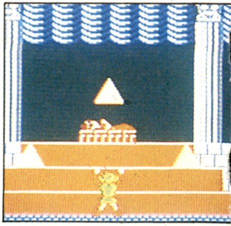
ラストシーン

劇的な最終画面にカンゲキ!!

〝死の谷〟の大神殿で手強い守護神を倒して、勇気のトライフォースを手に入れると、なんとスゴイ感動的なシーンが待っているぞ!!

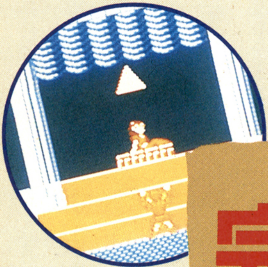






もくじ

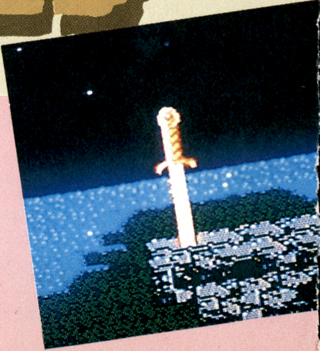




リンクの冒険

完全攻略法

さあ、いよいよ冒険に出発だ！　勇者・リンクよ、ゼルダ姫を救うのはキミだ！



ルマップ全紹介!!

勇気のトライフォースをめざし、立ち上がったリンク。この広大なハイラルで一体、ナニが起こる!?

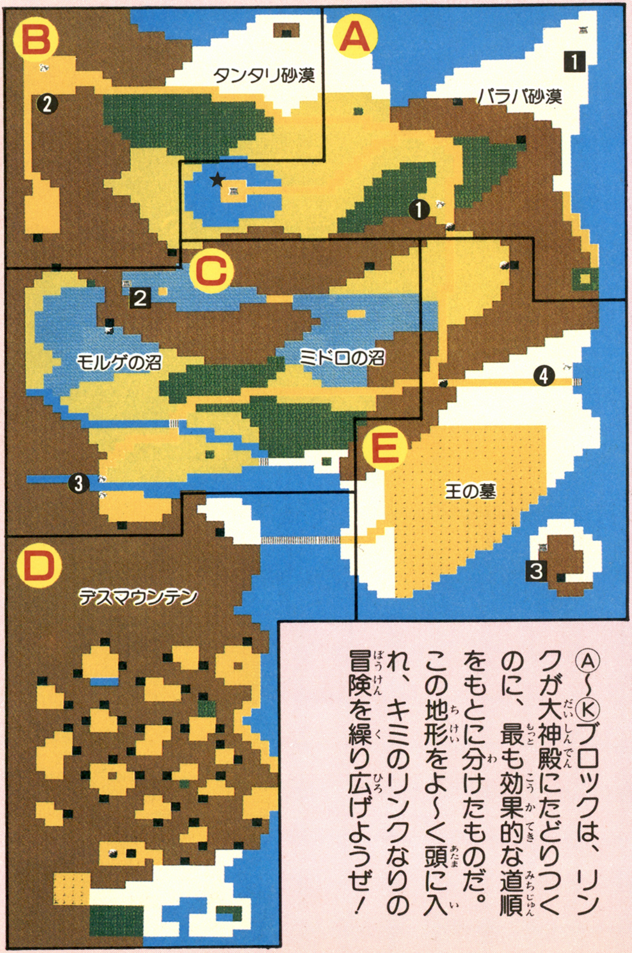


F ブロック	I ブロック
P68～P73	P88～P95
G ブロック	**J ブロック**
P74～P83	P96～P109
H ブロック	**K ブロック**
P84～P87	P110～P111

マークの説明

Ⓐ～Ⓚ…地上マップでの各ブロックの場所
★…スタート　1～7…神殿　❶～❽…町
神殿6と町❼は隠れているぞ!!

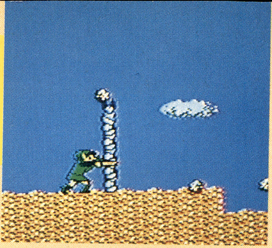
冒険の舞台ハイラ



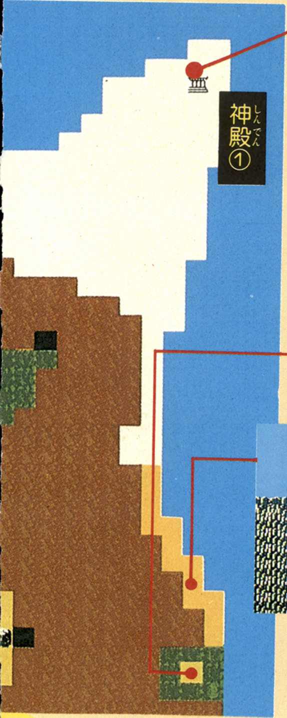
Ⓐ～Ⓚブロックは、リンクが大神殿にたどりつくのに、最も効果的な道順をもとに分けたものだ。この地形をよ～く頭に入れ、キミのリンクなりの冒険を繰り広げようぜ！

Aブロックの地上マップ

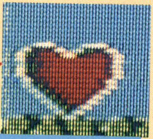
ギザギザのついた画面は戦闘シーンガンバッテね!!



砂漠での戦闘シーン。ここでは、飛んでくる岩に気をつけよう



ハートの器





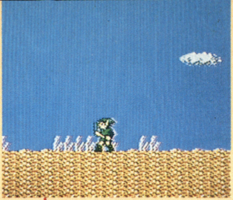
神殿に入る前に必ず取っておきたいもの。ライフの容量が増えるんだ

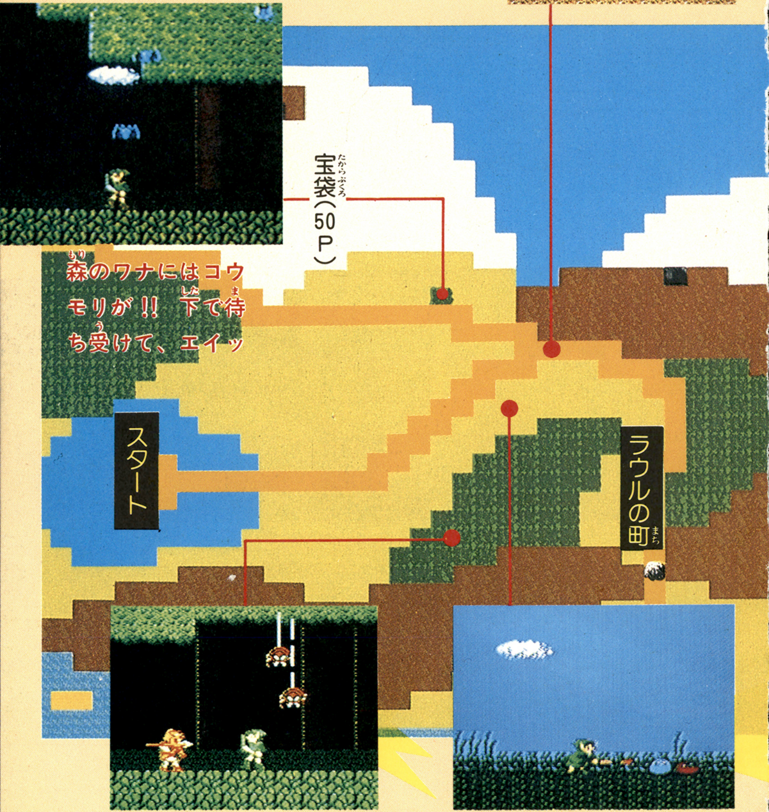
Aブロックのポイント

まずはリンクの操作に慣れること。最初は弱い敵と戦いながら、経験値を稼ごう。50ポイントの宝袋がたまに出るぞ。まずラウルの町へ行って情報の収集だ。うまくいけばシールドのマジックを教えてくれるはず。その後、洞くつを通り、砂漠でハートの器を取ろう。神殿にはレベル3ぐらいで入るのがベストだぞ。

とれるもの
ハートの器
ロウソク

▶道は唯一の安全地帯。最初はこの付近で練習





森のワナにはコウモリが!! 下で待ち受けて、エイッ

森ではクモに注意。が、ポイントが稼げるゾ!

草原の戦闘シーン。ビト、ボトなんか朝飯前

ラウルの町で最初の情報収集だ！

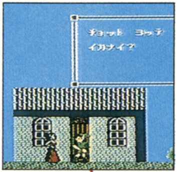
レベルのセーブ

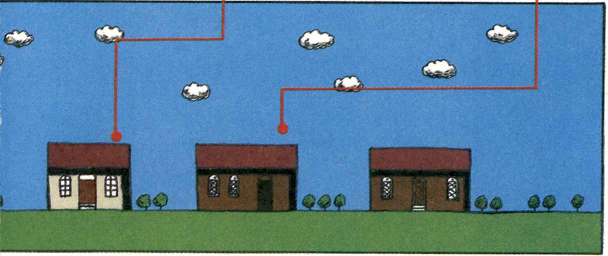
アタック、マジック、ライフの3つの数字が並んで、初めてレベルがセーブされるんだ。



ライフの充電で力100倍！

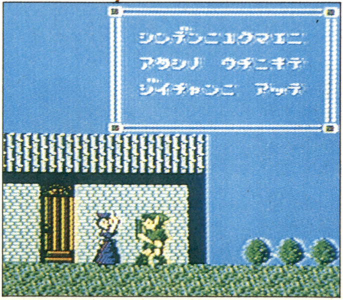
ここでは減ったライフを補給してくれるぞ。これで安心してレベルアップができるね。





これが最初の魔法だ！

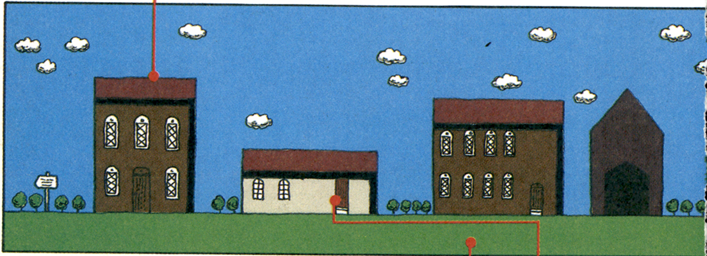
家の中にいるオジイさんは防御力が強くなるシールドの魔法を教えてくれるぞ。



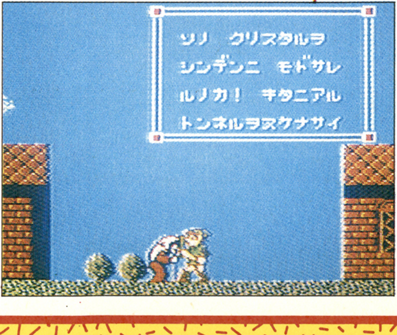
ここに寄れば次にすべきことがわかる

魔法を教わったら、まずはパラパにある最初の神殿をめざせ。そこでローソクを取ってからが本当の戦いの始まりだ！



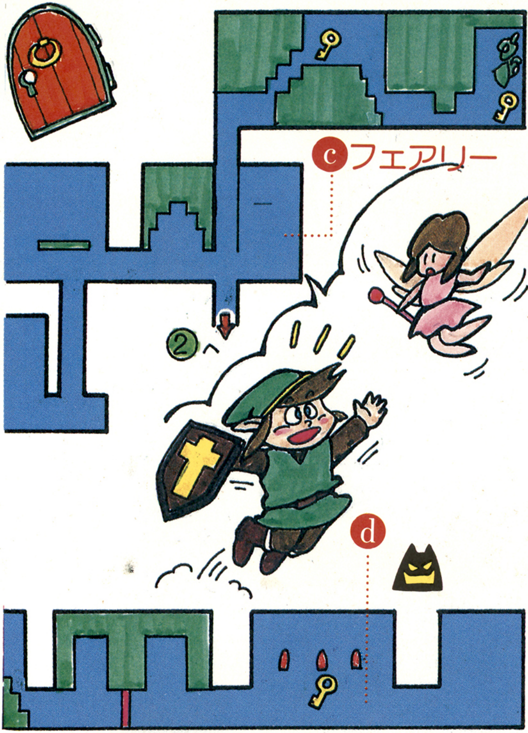


おっと、ここで重要証言!!



おバアさんと思ってナメちゃいけない。これから何をすべきか、またそこへの道順まで教えてくれるんだ。

神殿内部全紹介
～最初の神殿～

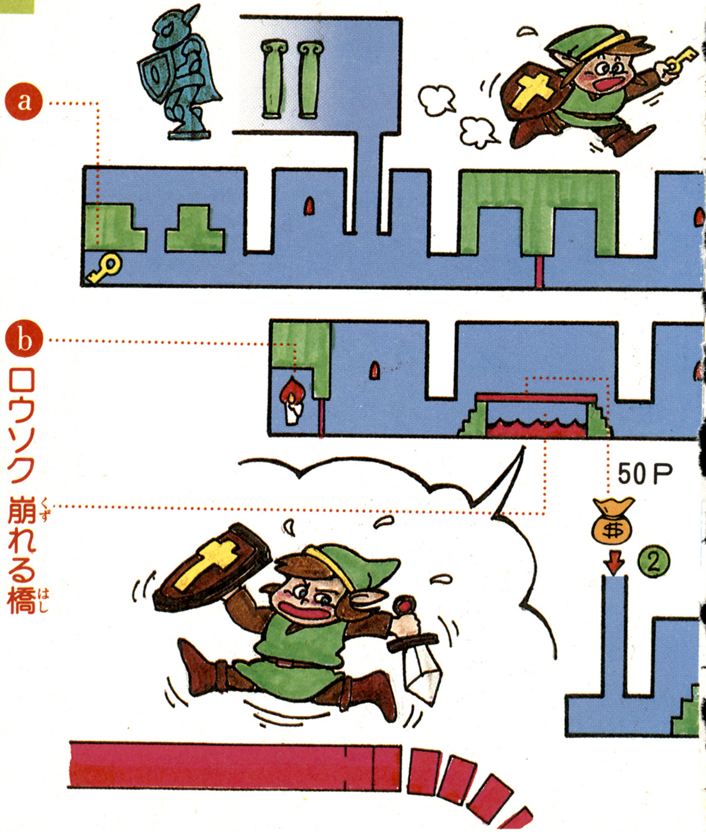


★マップの見方★　マップにあるa、b、cなどの記号については、次のページに詳しく書いてあるよ。

カギ	宝袋	守護神

A ブロック

最初の神殿



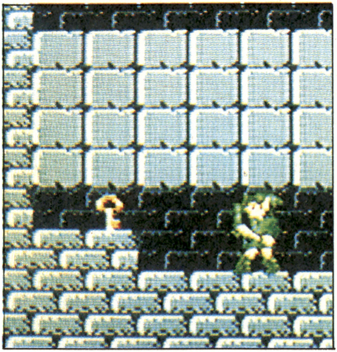
★ポイント★　最初の神殿だ。比較的カンタンなこの神殿では、この後にでてくる神殿を軽くクリアするためにも、慣れることが第一。

自分の通った道を記録しよう

a

迷宮にはムダがない

迷宮の中は複雑に入り組んでいるが、決してムダがないよう作られている。必要なアイテムは端にあることが多いぞ！

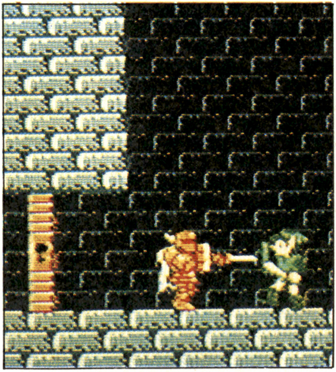


カギは一番左端にあった

b

アイアンナックとの決闘

まともに剣をだしても盾でよけられてしまう。ジャンプやしゃがみ打ちで、アイアンナックの盾をかわすことがポイントだ。

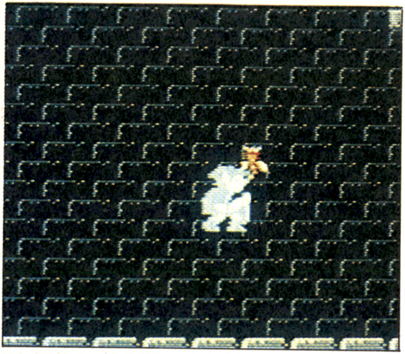


ローソクの前で出現!!

c

フェアリーを探せっ！

最後の階に降りる前にフェアリーがいるぞ。でも、この強い味方は、最後の守護神と戦う前までそのままにしておきたいものだね。

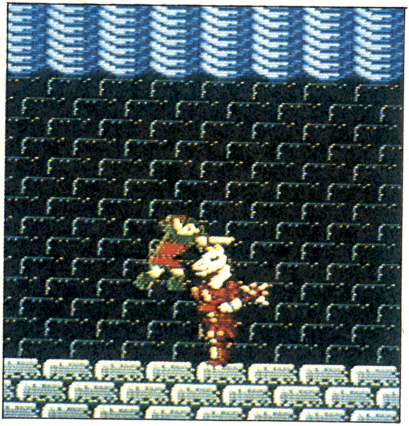


パワーを充電し守護神に挑戦!!

d

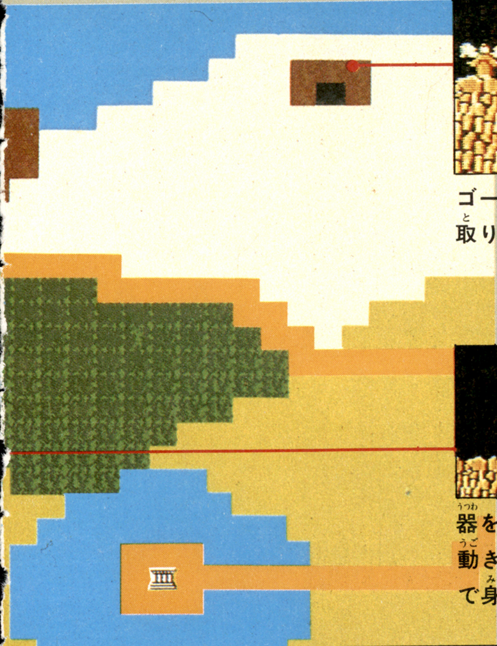
最後の敵はライフ十分で

ジャンプしながら敵のハンマーをかわし、顔をめがけて剣を突くのがポイントだ。確かに強敵だが、トロイので、じっくり相手の動きを読もうぜ。

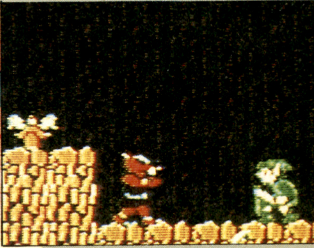


ジャンプしての顔面突きが決め手

地上マップ

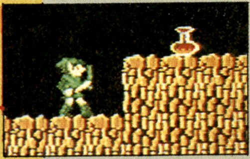


女神像



ゴーリアを倒して女神像を取り戻せ!! そして町へ

マジックの器



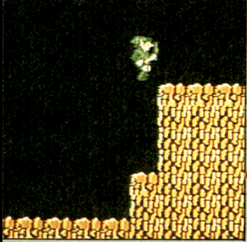
器を取るときには、タコの動きに十分注意しよう。盾で身を守ってからだ

Bブロックのポイント

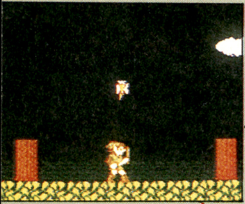
まずは一番上の女神像のある洞くつで、ゴーリアから女神像を取り戻せ！ それを持って町に行けば、ジャンプの魔法を教えてくれる。このブロックでも、ジャンプをつかわないと、通れない場面があるので、早くも使えるんだ。

さて、ここでローソクを取ってあるかもう一度確認。なければ次には行けないぞ。

Bブロックの

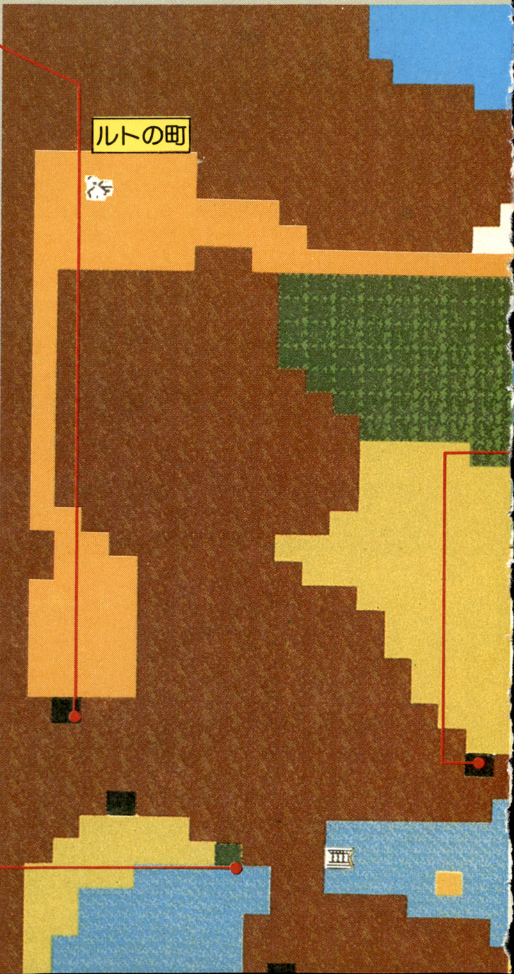


ふだんのリンクではどうしても登れない。町でジャンプの魔法を授かってこなきゃダメだよ



洞くつを抜けたら、必ずこのフェアリーに会おう！次のCブロックは難しいぞ

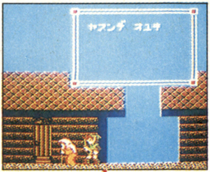
とれるモノ
マジックの器



ルトの町でジャンプの魔法を学ぼう

マジック回復はバアさんの家

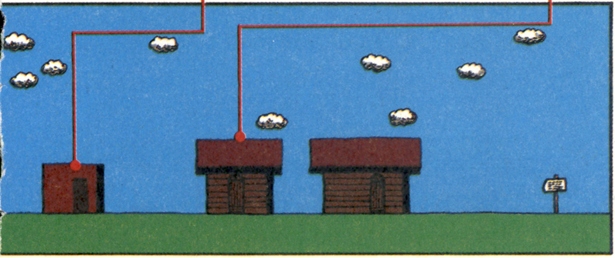
最初の町で教わった魔法を、使いすぎた人も多かったんじゃないかな？　補給はここでだ！



謎の男・エラーが出現した

エラーはナニを隠しているのだろうか？　情報を集め直してもう1回、寄ってみろ！





ジャンプの魔法で険しい道も安心

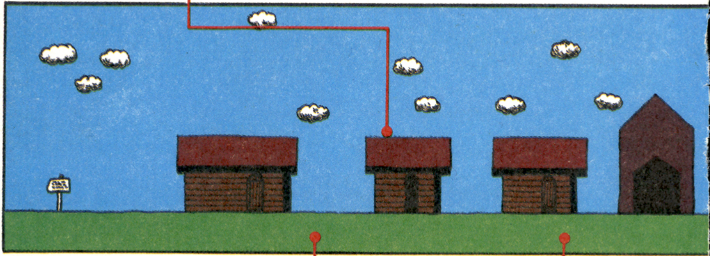


ここで教えてもらえる魔法はジャンプ。そのために必要なことはナンだろう？

神殿の中のアイテムは、ぜ〜んぶ必要！

「神殿の中にあるカギとドアの数は同じ」ということは、どのアイテムもぜ〜んぶ取らなきゃクリアできないという意味だよ。



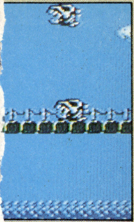


ローソクは取れたかな？



ローソクを取っていなければ、町の南側、つまりCブロックからの戦いで、苦しんじゃうぞ。

のワナ

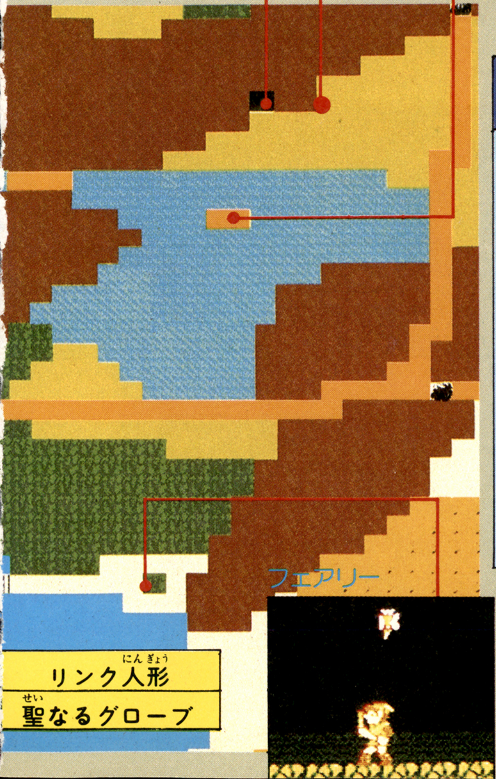




草原の戦闘シーン。メグマットの動きに注意して進め!!



マジックのツボがあった。ライフの魔法があれば、取る前に充電しよう



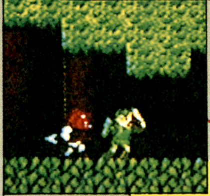
Cブロックのポイント

橋のワナに気をつけてまずは町へ急ごう。町で魔法を授かったら神殿をめざせ！途中、リンク人形やフェアリーなどでパワーアップを忘れずにネ。宝袋も確実に取っておこう。

橋をでたときなど、ライフの回復には最高の場所だ



沼での戦闘シーン。足を狙って岩を投げるタコに注意



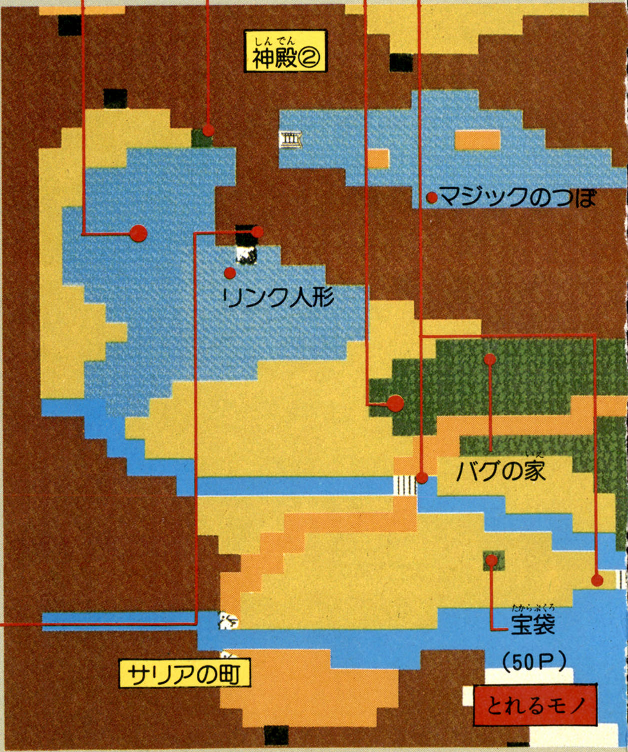
森での戦闘シーン。クモの動きに注意

橋で

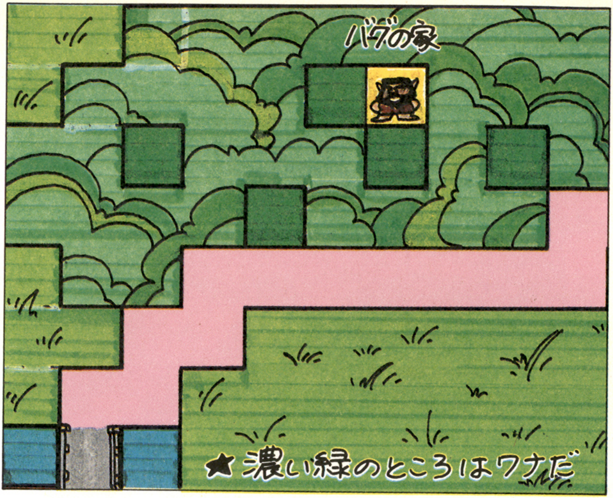


ワナだ。橋の上では複雑な動きで空を飛ぶ敵に注意！

Cブロックの地上マップ

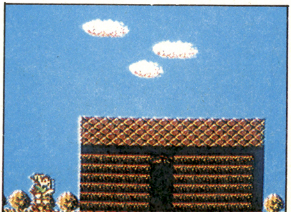


森は注意して歩け



バグは森の中にいた

町で聞いたバグが森の中にいるというウワサは、やっぱり本当だった。さて、バグに会ってナニをするかだ。

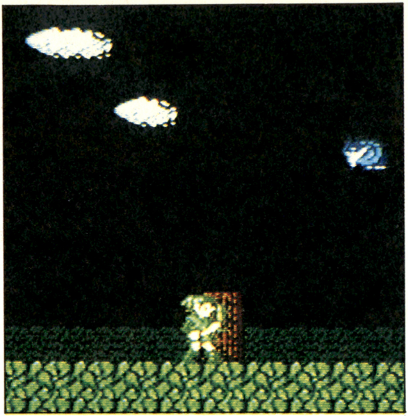


バグに紹介状をもらえ

バグに手紙さえもらえれば、Dブロックのデスマウンテンに行けるはずだ。とにかくバグの家を見つけることだ！



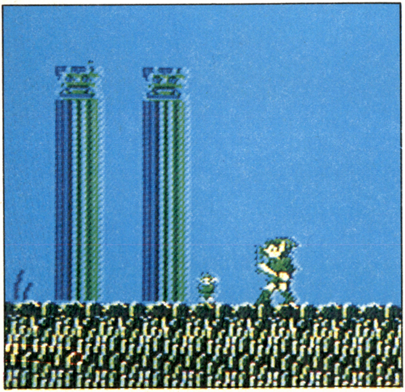
森の敵は強敵だ!


頭上からの攻撃に注意しよう!

バグに会うため森にはどうしても入らないとならないが、うかつに入るとワナにひっかかって危険。右ページの地図をよ〜く頭に入れておこう!

沼にはリンク人形が

バグに会ったからってすぐに町へと急いじゃ損。森のまわりを見わたすと、沼があるだろう。ここには、リンク人形が隠されているからね。


人形を取ったら大急ぎで町へ向かえ

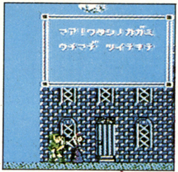
サリアの町でライフの魔法を授かろう！

誰もいない部屋だが…

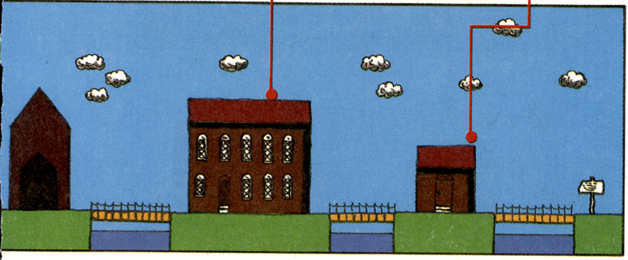


人影のない部屋も、隅々まで調べるとナニかが見つかるゾ。ここではカギがあった。

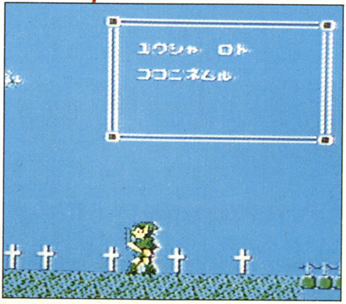
カガミを見せて魔法を教われ



さっき見つけたカガミは、ライフ回復の魔法を教えてもらうためのものだった。



そうかロトは死んだのか…

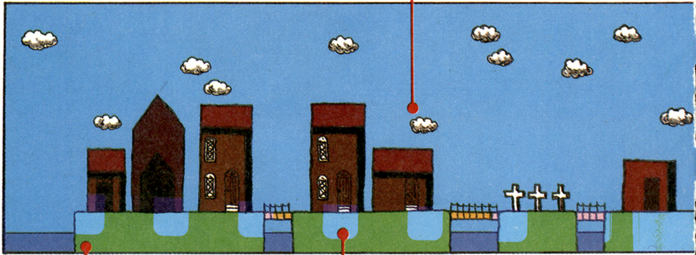


町の中央に不思議な墓があった！誰の墓だろう？ユウシャ・ロト……!?

しつこく聞いていれば教えてくれるさ

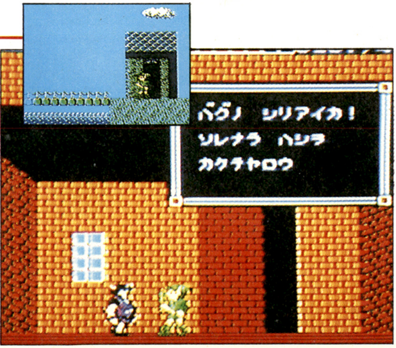
寝ているが何度もしつこく聞けば、バグの居場所を教えてくれるはずだ。一度聞いただけであきらめちゃダメだよ。





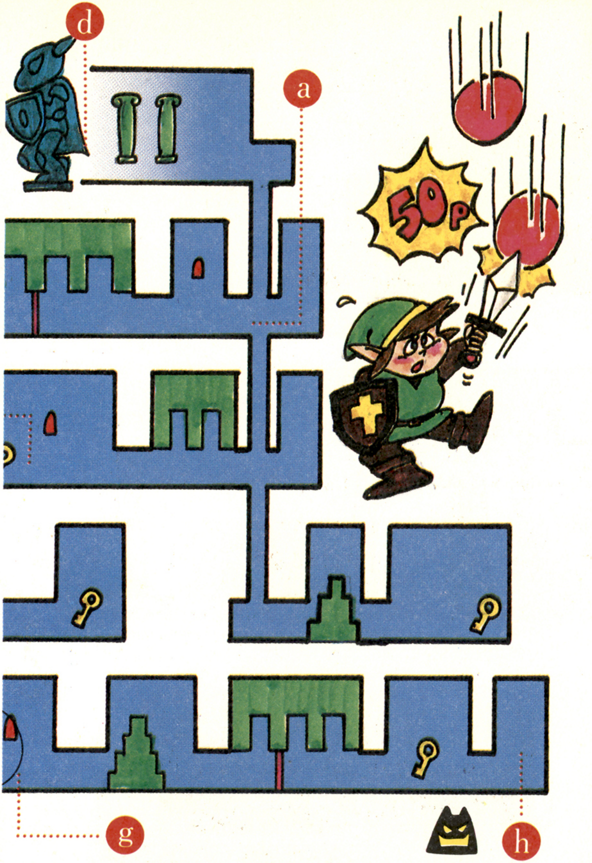
バグの手紙を見せるんだ!

森でバグに会って手紙をもらえたら、ここで見せよう。するとあら不思議!! 川に橋をかけてくれるぞ。



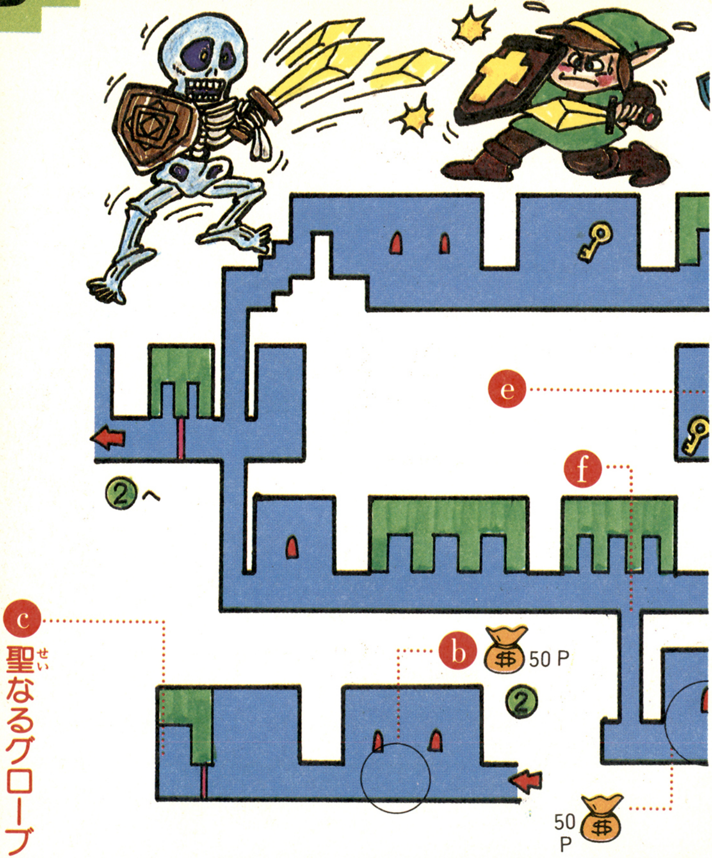
神殿内部全紹介

～2番目の神殿～



面では、一気にかけ抜けることがポイントだ。最後の守護神は、まず鉄仮面をぶっ飛ばし頭を狙え！

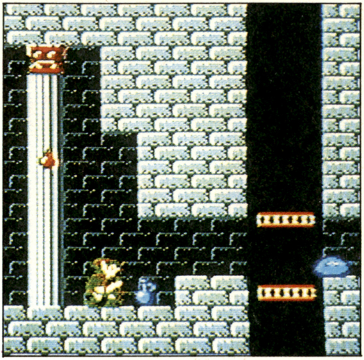
Cブロック



★ポイント★この神殿には、岩を崩すことのできる聖なるグローブがある。取った後は問題ないが、まだ取る前に、岩が落ちてくる場

a スライムでパワー回復

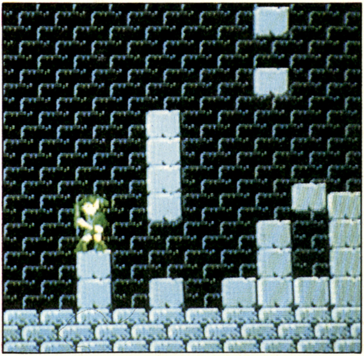
像が血をたらしている場所では、青の〃血〃を待つことがポイントだ。青の血はなんとボトに変わり、ポイントやマジック回復の青いつぼが取れるんだ。



うまく使えばライフも満たんだ

b 落下する石に注意しよう

右から左へ移動する時は、石が落ちてくる前に素早く移動だ！石に気を取られず一気に駆け抜けよう。帰りは聖なるグローブがあるので楽勝だ。

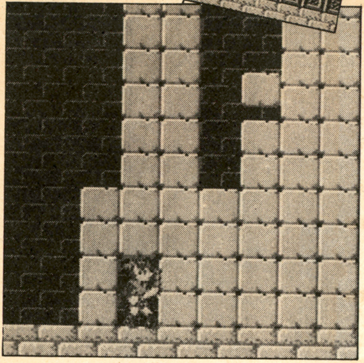


失敗したら戻ってやり直せ

c 聖なるグローブを取れ

聖なるグローブを取った後の帰り方は写真のような形にすること。こうすればもう石や敵にやられる心配がないので、ゆっくり進めるぞ！　グローブって便利だね。

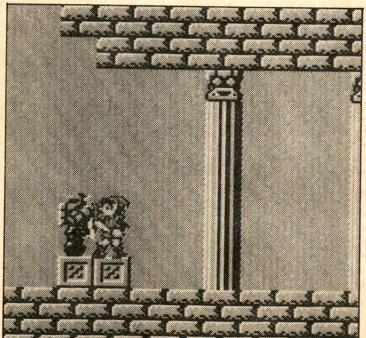




上の写真が聖なるグローブ

d スタート地点に戻れ

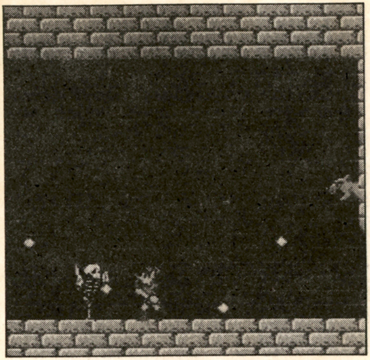
この辺で体力を使い果たしたら、スタート地点の銅像を突いて赤いつぼを出そう。ライフをいっぱいにするためには、ⓐ地点でライフが回復できるマジックを集めよう。



スタート地点には赤いつぼが……

e ビームを放つ石像

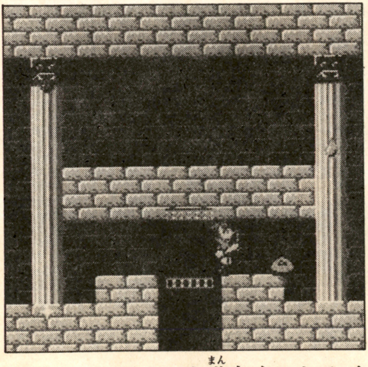
壁に設置された石像は左側が龍で右側がヒョウ。一定の方向に放ってくるので、ビームとビームの間を抜けるようにして、ビームの当たらない場所で敵を待て。



ビームの落ちる場所で敵と戦うな！

f 再びパワーの回復

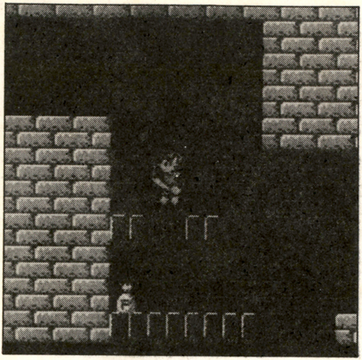
ここのスライムは早く殺さないとリンクの場所まで攻めてくるので注意しよう。そのとき、もしライフが満たんで剣を投げれるなら、中央からやっつけるのもいいぞ！



マジック、ライフを満たんにしろ！

g 崩れる石段の降り方

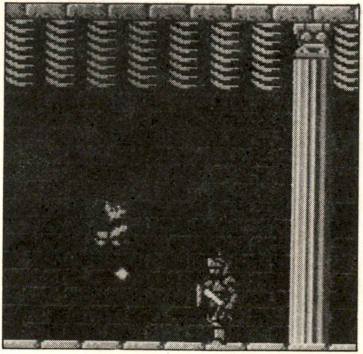
危険だが一番下にあるポイントが欲しいところ。まず1段目で右に行って落ち、2段目は左のカベにぶつかってまっすぐ落ちて取る。取ったらすぐに右側にジャンプ！



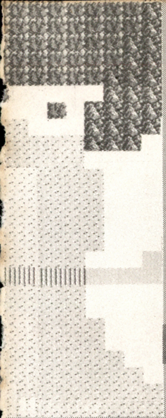
ムリして取ることはないよ

h 守護神はジャンプ打ち

ここの守護神も動きは左右だけ。まず、ジャンプしてからの突きで仮面を取ってしまおう。これさえできれば勝ったも同じ。無防備な顔をめがけてアタックだ！



ジャンプ打ちで叩きのめせ！

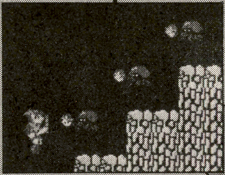


Dブロックのポイント

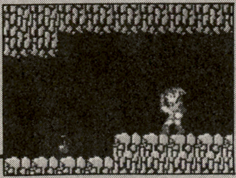
いよいよデスマウンテン。次頁の図を参考にハンマーめがけて突進だ。
洞くつには、いろんな敵が待ちかまえているから、気をつけて進んでいこう。ハンマーはこれから先の冒険には欠かせないぞ。岩で道がふさがれていてもへっちゃらさ。木を切ることもできるよ。



橋ではバコバコというイヤらしい敵が……



敵は石段の段差を利用して高さの違う攻撃



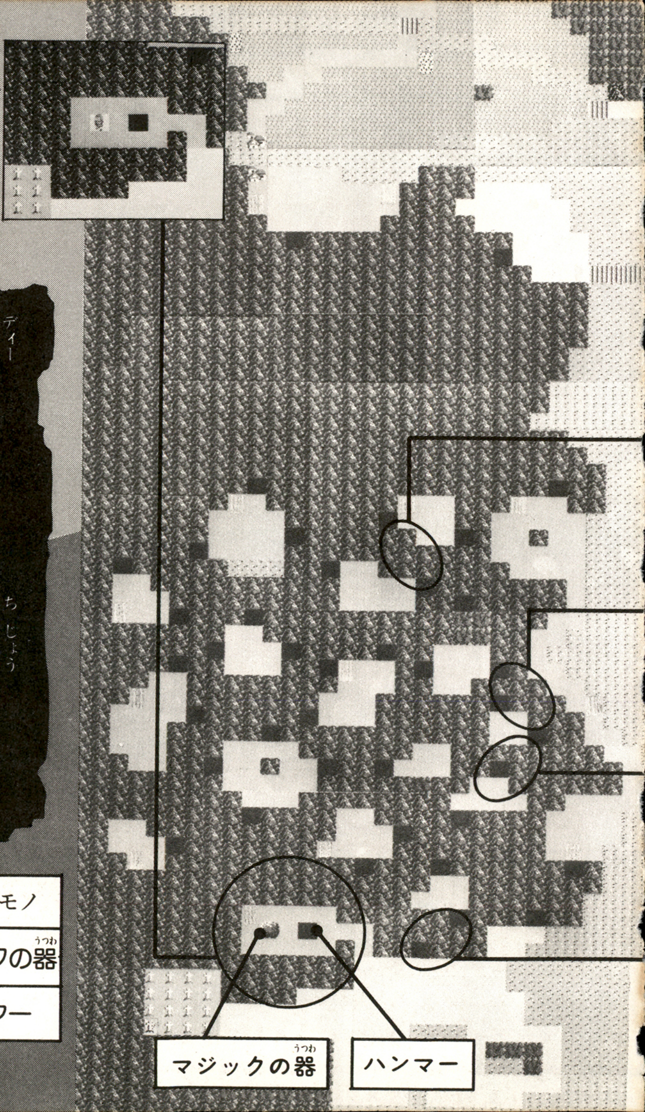
ここにも赤いツボ。取る前にライフを補給！



前にいる敵ばかりに気を取られず上に注目！

Dブロックの地上マップ

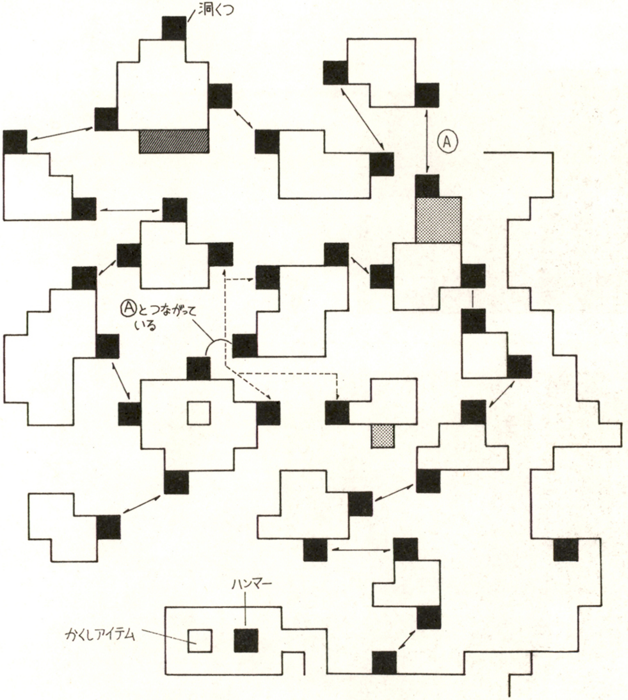
この辺にいろんなアイテムが隠されている



とれるモノ
マジックの器
ハンマー

デスマウンテンのつながりマップ

D(ディー)ブロックはなんといっても、このデスマウンテンだ。迷子(まいご)にならないよう、つながりを覚(おぼ)えておこう。

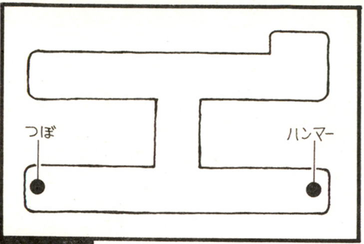


マップの見方(みかた)　地図(ちず)の上(うえ)に描(えが)かれている矢印(やじるし)が、洞(どう)くつと洞(どう)くつのつながりを表(あら)わしているよ。最(もっと)も有利(ゆうり)な道(みち)すじを考(かんが)えてみよう

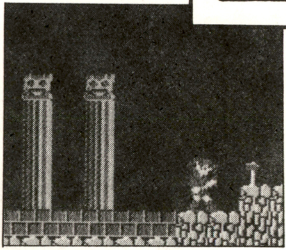
ハンマーとマジックの器はここにあるぞ

ⓐハンマーはここだ

ハンマーを取るためには、とにかく真下までやってこなくてはダメ。洞くつの中に入ったら、下まで降り、右奥に直行だ。



洞くつの中でムダな体力を使う必要はないよ



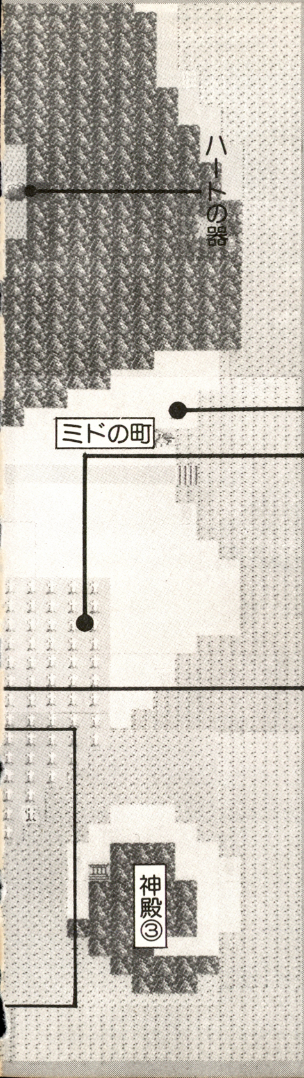
ⓑマジックの器はここだ

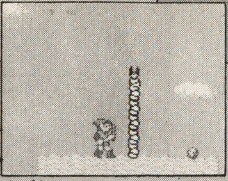
あれっ、おかしなところに岩があるぞ。ハンマーをせっかく取ったんだから、試しにたたいてみよう。すると、ほらごらん。マジックの器が現れた。





これでキミのマジックポイントの目盛りはいくつになった？

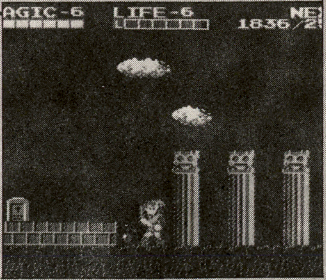




砂漠の戦いで経験値をあげよう



不気味な墓の戦闘シーン。目玉野郎に要注意



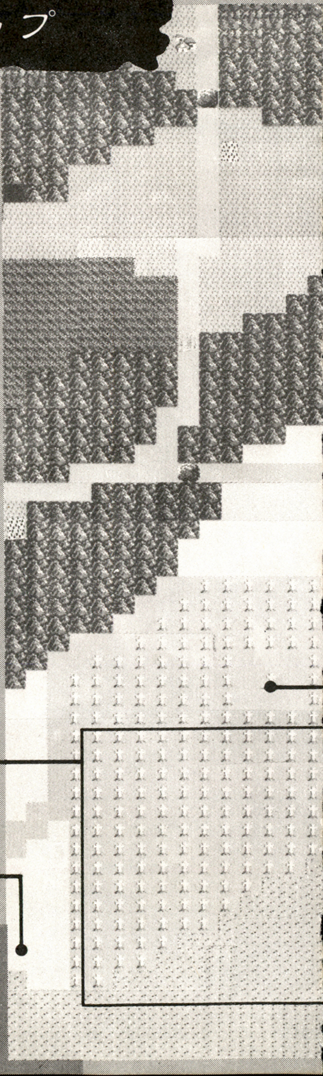
ここが王の墓の中心部。この辺りにマジック回復の赤いつぼが

Eブロックの地上マップ

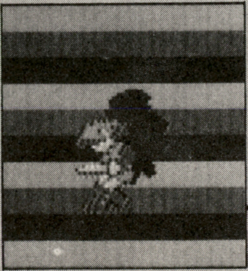
Eブロックのポイント

第1のポイントは町の近くの砂漠で経験値を稼ぐこと。また、ときどきデスマウンテンへいってみたりするのもいいぞ。

そしてレベルアップしたら、リンク人形をとり、小島の神殿へとワープしろ！



ワープ



この辺に神殿3の島の抜け穴があるぞ。神殿に行く前にリンク人形を取れ！

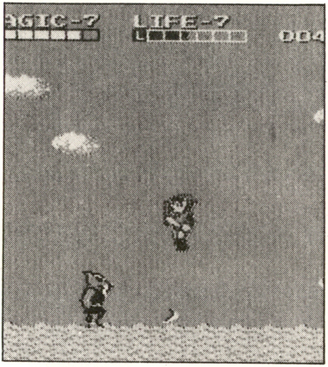
リンク人形

とれるモノ
ハートの器
リンク人形
イカダ

Eブロックの地上・洞くつの㊙テクニック

a 神殿の前にレベルアップ

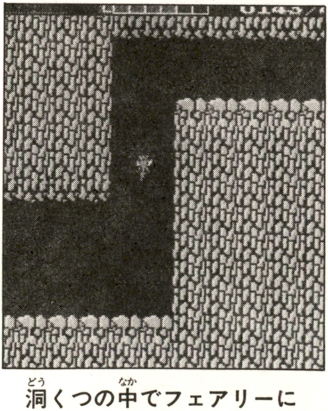
3番目の神殿に入る前には3つのレベルの内最低ひとつはあげておこう。この砂漠なら、町は近いし、ゴーリア2匹で毎回100ポイント以上が得られるよ。



町のそばなら強い敵と

b フェアリーに変身!!

神殿のある小島に通じるこの洞くつには、フェアリーにならなければならない場所がある。敵の攻撃も厳しいけど、変身に備えてマジックを使い果さないでネ。

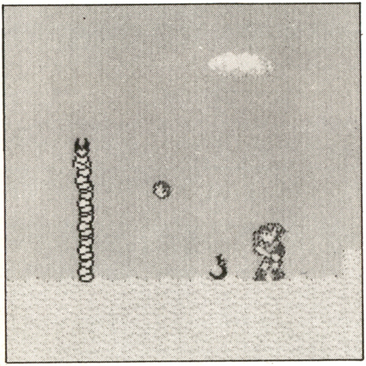


洞くつの中でフェアリーに

c

マジック、ライフの調整

小島に着いたら、弱い敵と戦って、マジックとライフの調整をしよう。弱い敵は青いつぼを出しやすいんだ。これは覚えておくと役に立つよ。



マジックを取り戻すため弱い敵と

d

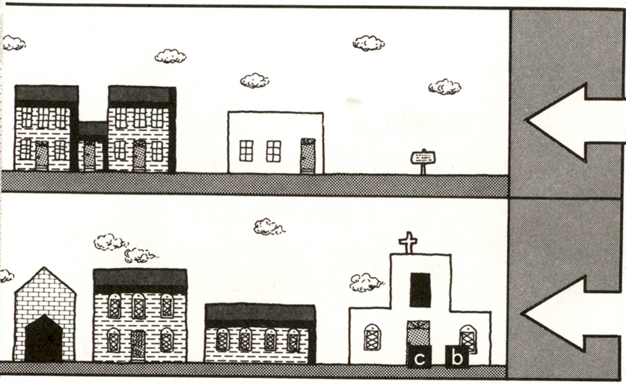
神殿の入口に赤いつぼ

Ⓒで増やすどころか減らしたという人！ 面倒くさいけど、神殿の入口に行って赤いつぼを出そう。ただしアイアンナックだと、あまり低いレベルじゃ困難だ。

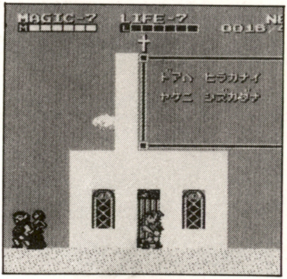


足りない分は像で取れ！

ジャンプ下突きのテクを授かろう

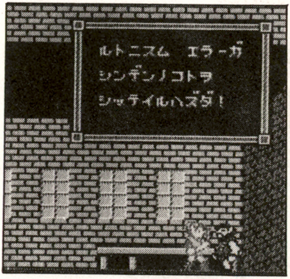


b 状況や言葉に惑わされるな

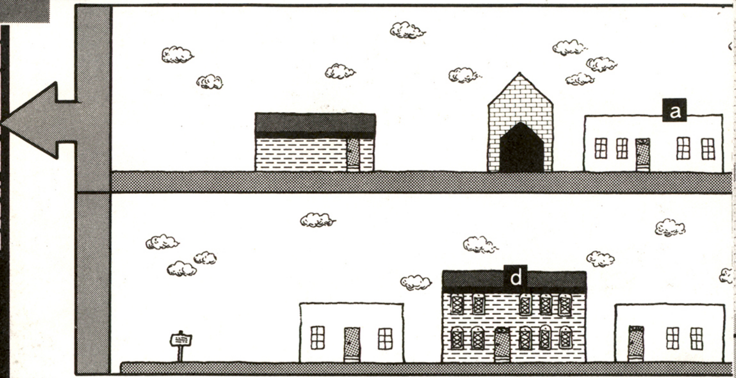


疑問を感じたら何でも調べよう。アレッ、ジャンプしてみたら、2階の窓から入れそうだ。

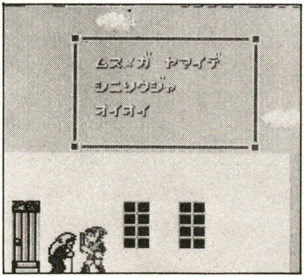
a 再びルトの町に戻れ！



覚えてるかな？ Cブロックの町で会った男の名が確かエラーといったはずだ。この謎の男こそ、次の段階へのカギを握っているぞ！

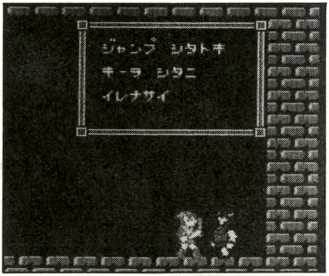


d 聖なる水を探しだせ！

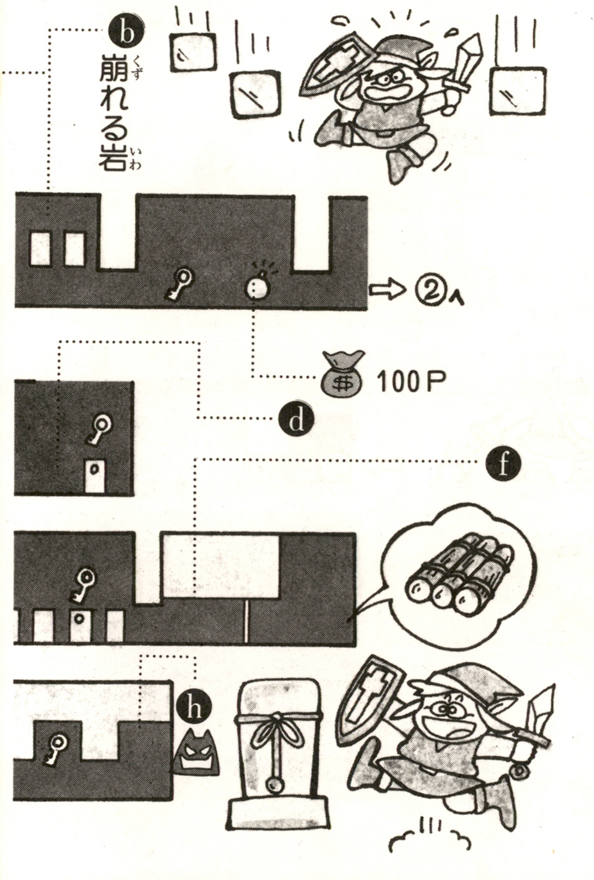


困っている人がいたら助けてあげるのが正義の味方。聖なる水を持ってきてあげると、魔法を教えてくれる

c 下突きの魔法を教わった



この下突きテクニックを覚えておけば、この先、リンクの冒険も楽になるはず。だって、敵を頭の上からやっつけられるんだもん

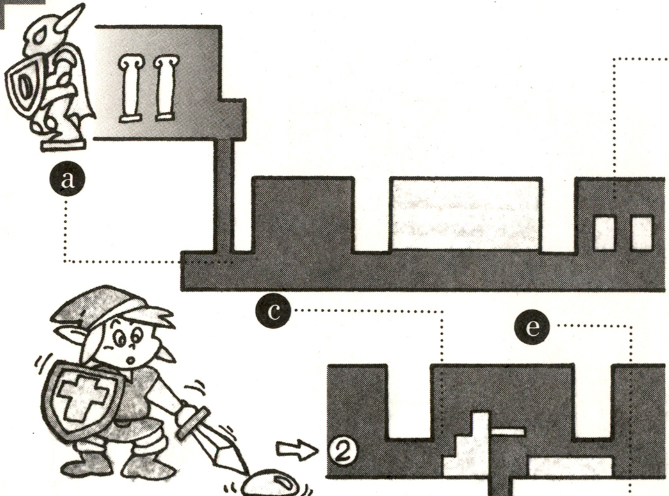


神殿内部全紹介

～3番目の神殿～

ぐに降りて右にいくと、岩が落ちてくる(ⓑ)が、あわてず、アセらず、だよ。

Eブロック

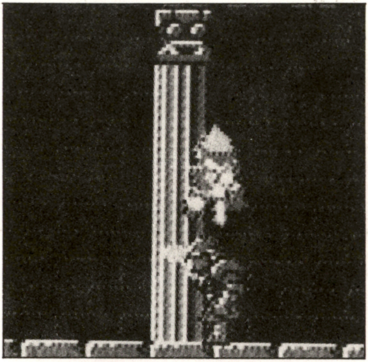


★ポイント★　今いる島から、右にある島(26〜27ページ参照)にいくためには、ここでイカダを取らなくちゃならない。入口から、す

a

早くも下突きテクだ！

このヘルグーマの投げてくるハンマーは横に逃げるだけではよけられないので、下突きの剣でやっつけるしかないぞ！　相手の動きをよく見てジャンプしろ。

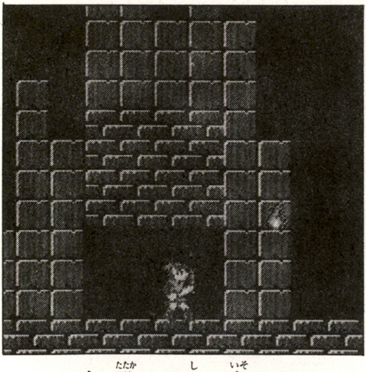


さっそく下突きテクを発揮！

b

石段の下で石を寄けろ

もう、聖なるグローブは取ってあるよね。だったらわざわざ石の落ちてくるところを強行突破しないで、石段の下で待って、落ち終わったら崩すんだ！

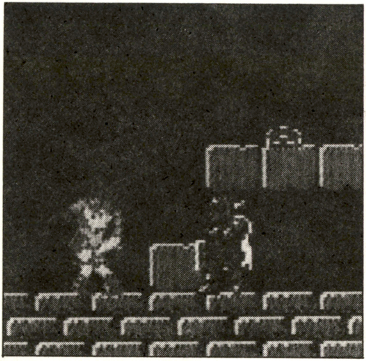


ムダな戦いは死に急ぐだけ

c

頭を使って敵を封じろ

ジャンプを使わないでこの石段を登るんなら、写真のように2つだけ崩せばいい。敵の動きを封じたまま攻撃できる、とっても有利な展開になるんだよ。

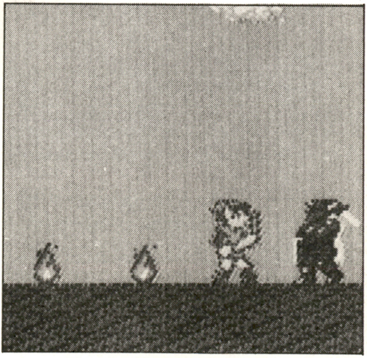


崩しすぎると敵が出てくるぞ！

d

火はダメージが大きい

目の前の敵ばかりに気を取られるが、もっと注意したいのは頭の上の敵だ。火を落としてくるが、この火のほうが目の前の敵にやられるよりダメージが大きい。

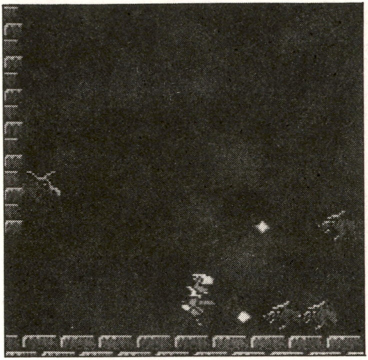


時には逃げるが勝ちさ！

e

一発寄けてしゃがみ打ち

この敵は交互に上下に弾を撃ってくる。倒すためには、盾で一発よけたら、すぐさましゃがんで攻撃だ。これなら下に撃たれた弾もよけられるね。

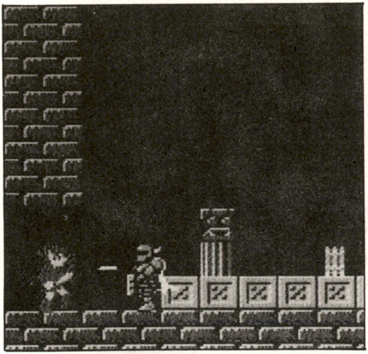


タイミングがポイントだ

f

イカダ取りはムズカシイ

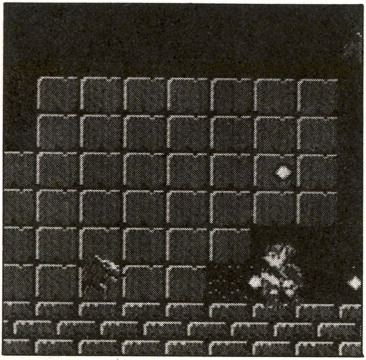
イカダの前には手強い敵が……。コイツの倒し方は、相手はジャンプできないから剣を振りまわし、石段に追いつめ、そこでジャンプして先にイカダを取ってしまおう。



イカダを取ったら逃げるだけだ

g 斜めに降りろ

まっすぐ降りて、真横に出ようとすると敵が次から次へとアタックしてくる。ここは降りる時に、後で登れるよう階段を作っておくことがポイントだ。



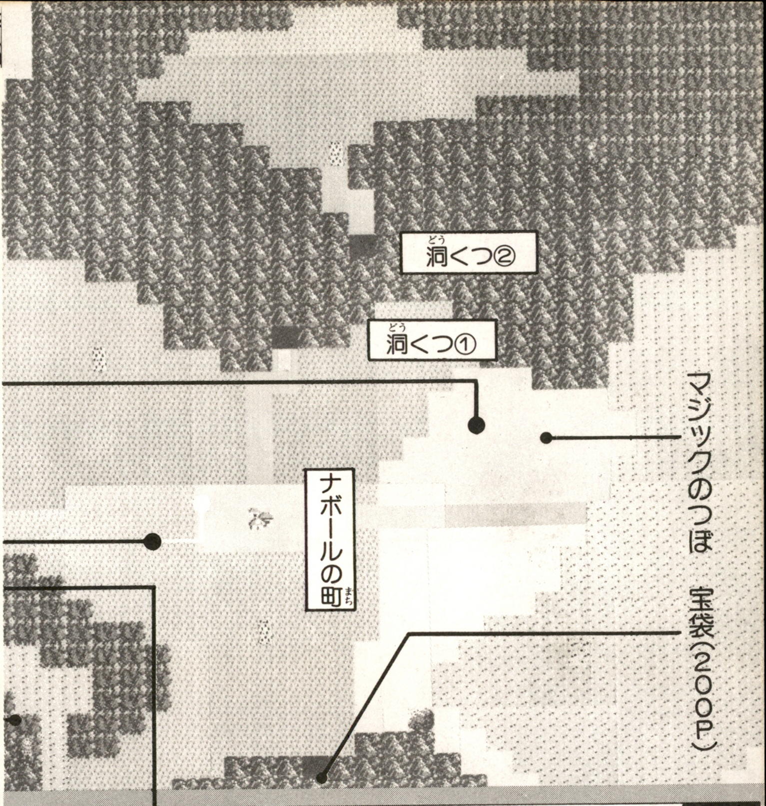
これではライフが半減だ

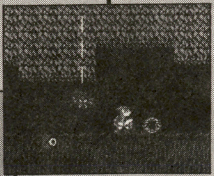
h 相手の後ろにまわりこめ

この神殿の守護神は、馬に乗ってやってくる。馬の動きにあわせてジャンプ下突きだ！　一発決まれば馬が離れていく。その後もジャンプ打ちで決めちゃおう。



ジャンプ下突きをキメようぜ！



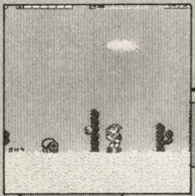


この森での戦闘にはファイアーが有効だ！

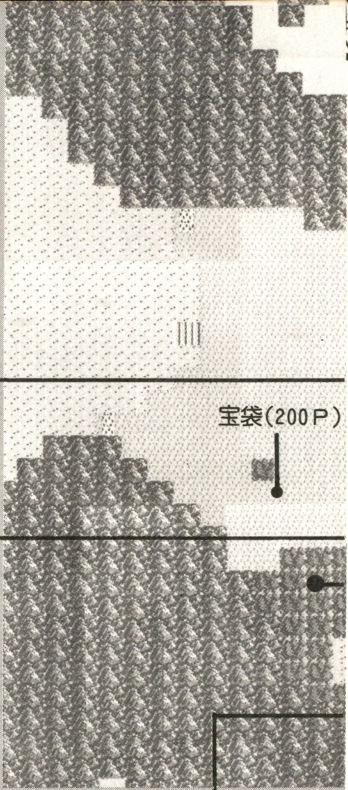
Fブロックのポイント

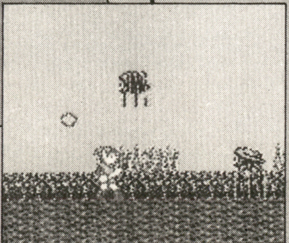
まずナボールの町へいこう。噴水の水を持っていればファイアーの魔法が学べるぞ。G、Hブロックに入る前に、町の近くの草原でレベルを上げておこう。ファイアーを使い、最低レベル6にはなっておきたいネ。

Fブロックの地上マップ



砂漠での戦闘シーン。タコの放つ岩に注意だ！





草原はポイントを稼ぎやすい場所だ。ただし青マークには手強いヤツが…

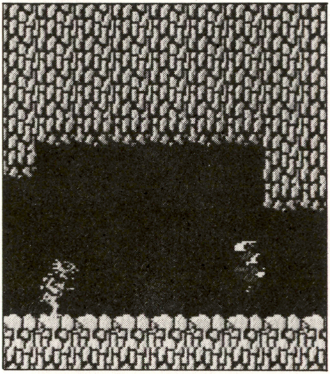
フェアリー

フェアリーに会えるのは一回かぎりだ。いざという時の神だのみにしよう。

Fブロックの地上・洞くつの㊙テクニック

a 相手の姿勢にあわせた攻撃

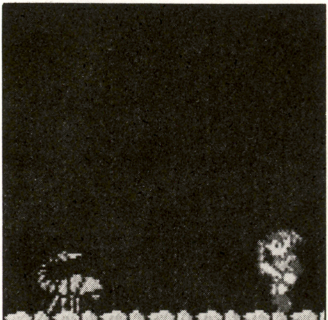
ゾーラと呼ばれるこの敵は、ふだんは四つ足で歩いているが、急に立ちあがる。なるべく四つ足の時に、ビームをよけながらジャンプして、下突きテクで倒そう！



立った時は、より高くジャンプ！

b 甲らの硬いアルローダ

アルローダは甲らが硬いので、なるべく引きつけて、ジャンプして下突きだ。火を吹きだしたら、ジャンプでかわし、ひたすら逃げちゃおう。

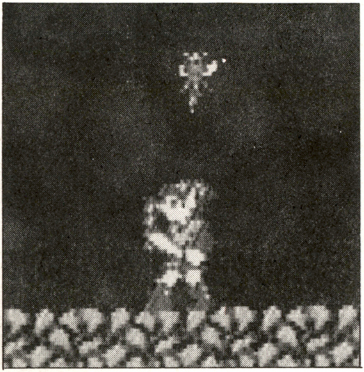


倒せるのは目を開いている時だけ

c

フェアリーを有効に

ここでのフェアリーは絶対に取っておきたいところ。しっかりと体力をととのえて、再び決戦だ。ここにフェアリーがいることを頭にいれて、作戦を考えてごらん。



フェアリーは頼もしい味方だ

d

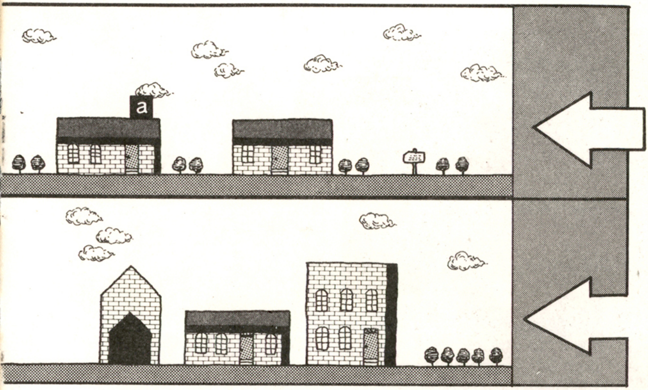
自分からワナにかかれ

ここのワナは自分のほうからひっかかっていこう。なぜなら、200ポイントの宝袋があるからだよ。ここではモアの空中での動きに注意しようぜ！



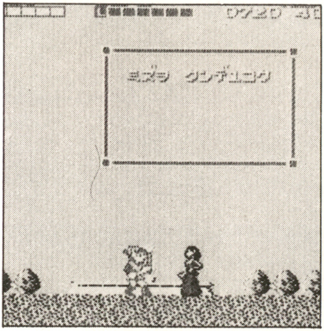
弱そうだが受けるダメージは大きい

次の神殿への重要な情報がいっぱい!!



c

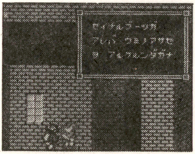
あっ、噴水があった！



と、まっすぐ進んで行くと中央に噴水が。さっきの人は水が欲しかったんだ

a

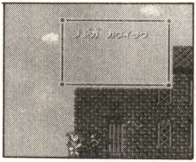
ブーツのヒミツ



聖なるブーツは海を渡れるんだ

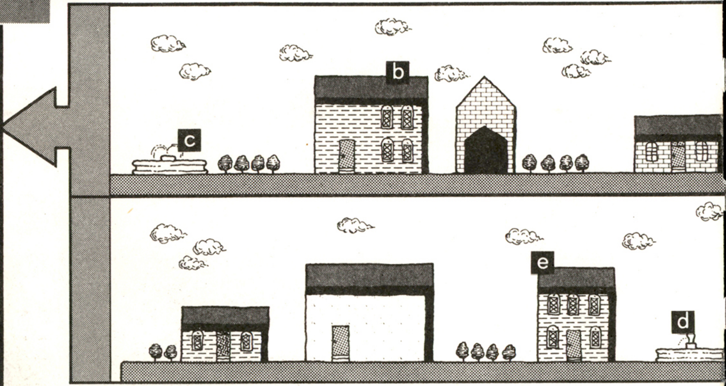
b

欲しいものはナンダ



この人の欲しがってるモノはナニ？

F ブロック



e

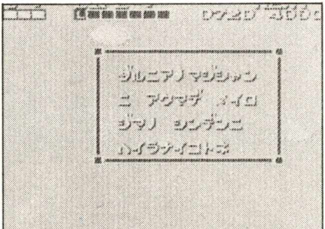
根気の良さがポイントだ



一回だけであきらめないこと。しつこく繰り返せば、ハートのありかがわかるぞ

d

特別な敵のための魔法

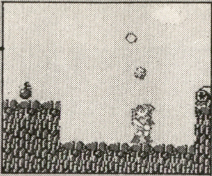


4番目の神殿には特別な敵がいる。次の町でその敵を封じる魔法を教われ！

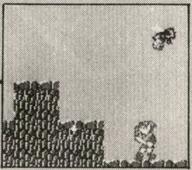
Gブロックの地上マップ

とれるモノ

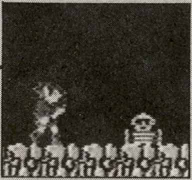
- マジックの器
- 聖なるブーツ



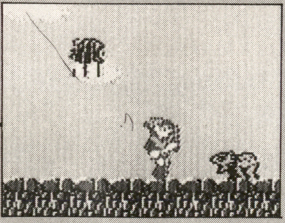
ワナにはマジックのつぼがある。



ワナは逃げているだけじゃダメだ！



石の町で魔法を授かるための少年

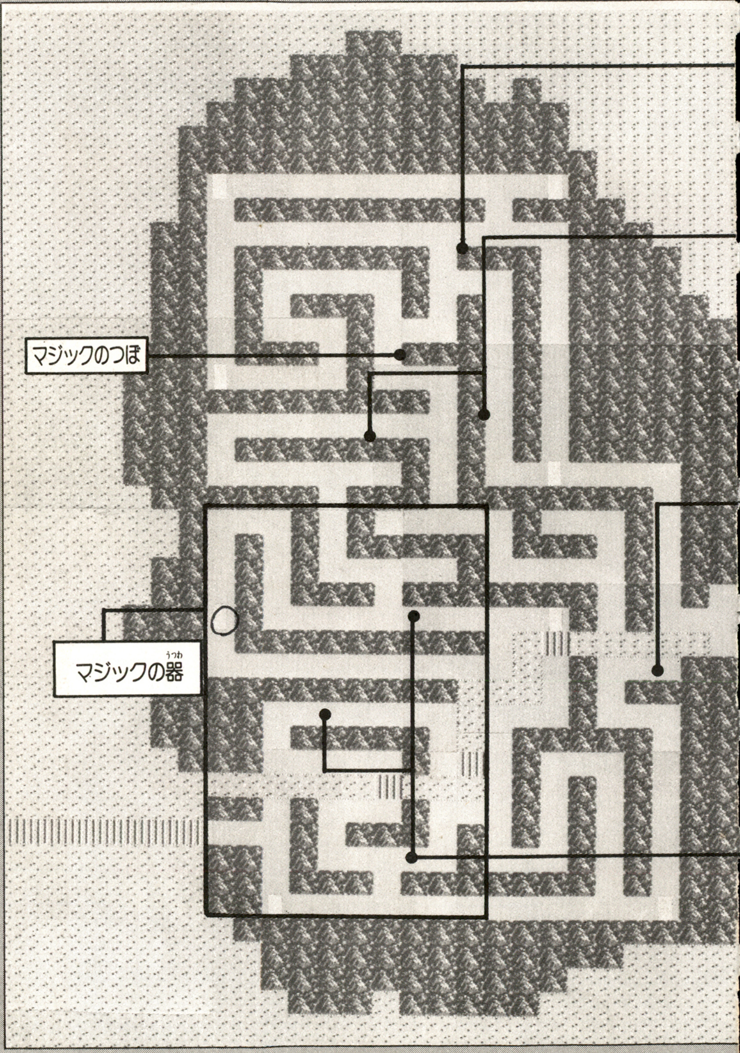


この辺に3ヶ所のワナがある。注意しようぜ！



Gブロックのポイント

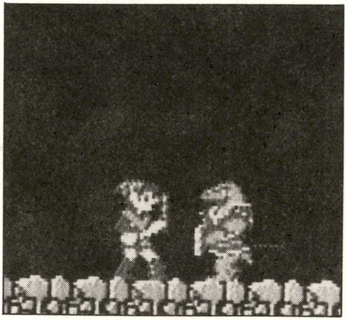
〝急がば廻れ〟これが迷路島のポイントだ。別れ道があったら遠い方へいく。これぞ究極のテクニックだ。落とし穴で捕われの身の少年を助けたら、まずHブロックの町で魔法を授かって、いざ神殿へ。


マジックのつぼ
マジックの器

a 少年を助けだせ

少年の居場所はここだ

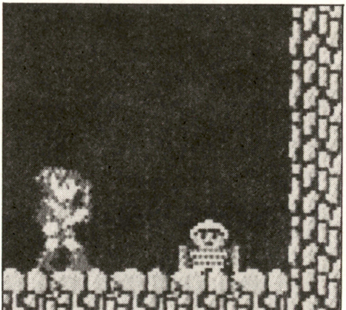
少年をリンクの手に渡すまいとする敵・ゲール。ここはシールドを使って、ダメージを小さくくいとめよう。ジャンプして下突きだ。



ジャンプする場所に注意！

少年を助けだすと……

この少年が、次の神殿に行くために必要な魔法のカギを握っている。近くには赤いツボがあるはず。取ったらあとは逃げるだけ。

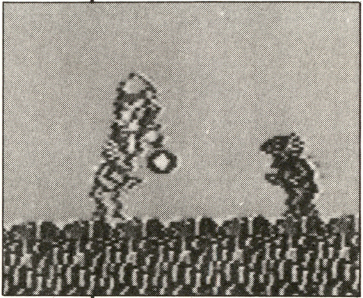


少年は強〜い味方になった

洞くつ

b

連続下突きジャンプ

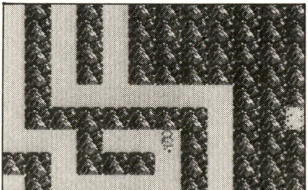


2匹のゾーラに取り囲まれた。こんな時は、やはりジャンプして下突きだが、ゾーラの頭から頭への連続攻撃が効果的だ。

究極のポイント

急がば廻れ

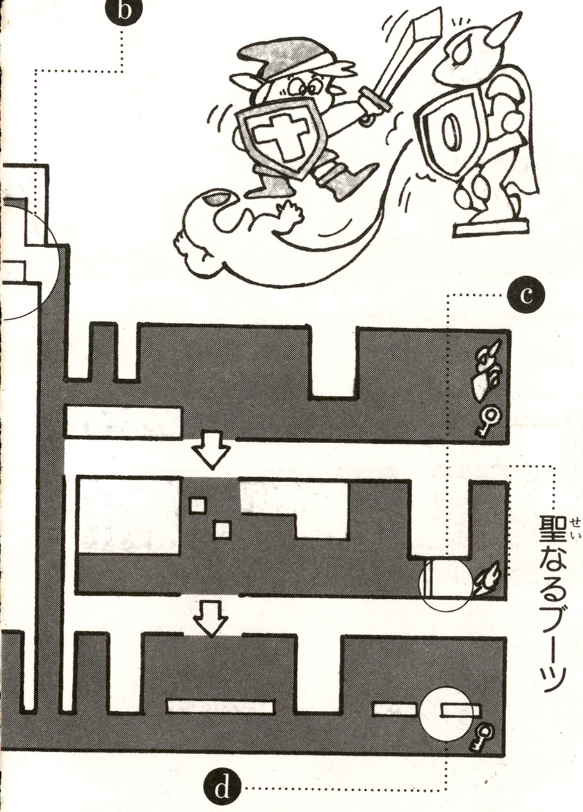
さっきもいったように〝急がば廻れ〟。だって考えてもごらん。近道をしてすぐに行きたい場所に行けるようじゃ、迷路じゃないもんね。神殿からの帰りは、川の中を歩けるよ。



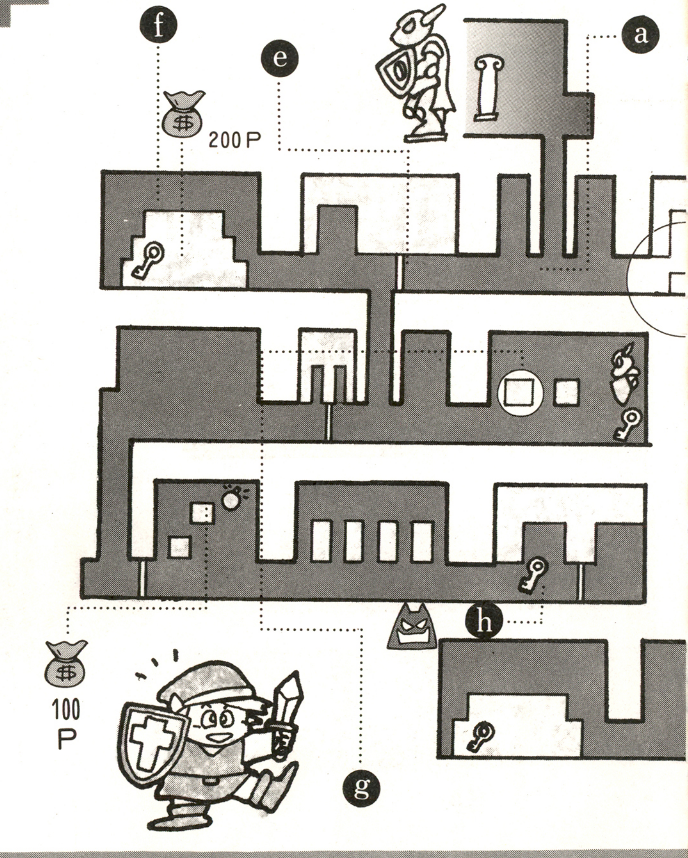
遠まわりが一番の近道だ
アセるな、アセるな

神殿内部全紹介

～4番目の神殿～



ているが、中央付近でパワーアップができるので利用したい場所だなあ。



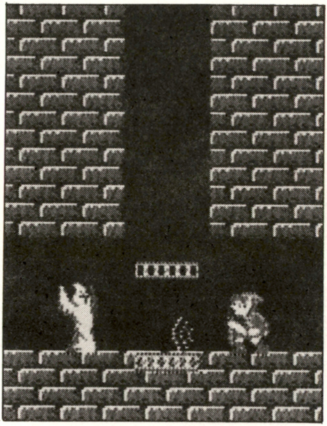
★ポイント★　この神殿で取るアイテムは、聖なるブーツ。この後、浅瀬を歩く時などに必要だ。左側の一番下の段は行き止まりになっ

リフレックスで呪文をはね返せっ！

a

リフレックスを使おう

敵は呪文をかけてくるのでリフレックスを使おう。自分の呪文でやられちゃうなんて、なんてバカな敵だろう。

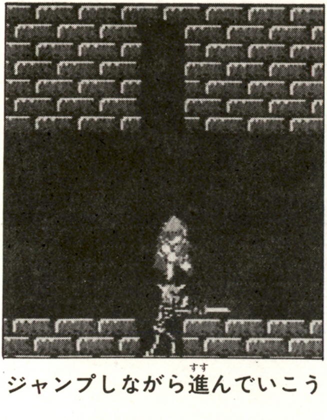


リフレックスは呪文をはね返す

b

下突きジャンプで楽勝

敵は最初からくぼみに入っていて攻撃しづらい。こんな時は下突きジャンプ！ 200ポイントもこれなら取れるぜっ！

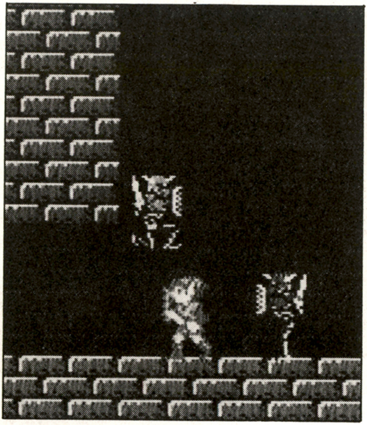


ジャンプしながら進んでいこう

c

2匹の敵も1匹から

2匹の敵が同時に現れるので要注意だ。2匹一緒に倒そうとするからムズカシいんで、一匹を最初に倒してしまえ。そうすればハサまれる心配もないぞ。

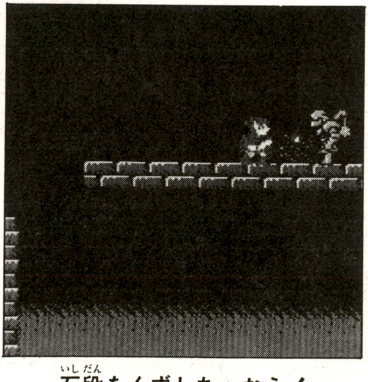


ハサまれないよう注意しよう

d

火の乗った石を壊せ

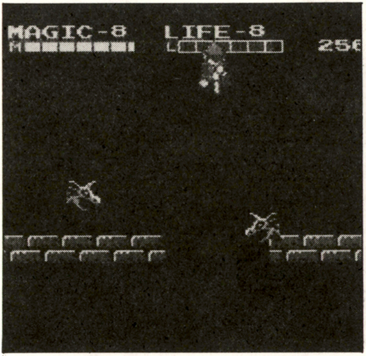
中央の火の乗った石は、ジャンプができるよう、崩して火の位置を低くしてしまえ。2つ崩せば、間違ってダメージを受けることもないだろう。



石段をくずしちゃおう！

e 敵のリズムに合わせて

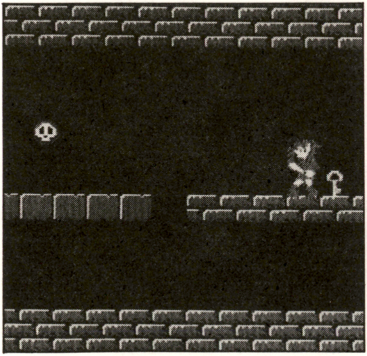
リュウが来たら一発目をうまくよけることに全神経を集中させよう。これにはリズムがあって、一発目をクリアすれば、あとはどうにか。反対だといつもぶつかるよ。



この敵は飛ぶリズムに注目

f 岩を壊しすぎるな！

最初のカギを取る前の場面では、うまく岩をこわしジャンプで登ること。岩を壊せば壊すほど、火の玉がいっぱいでてくる。カギに行く前の石橋はひとつ足りないぞ。

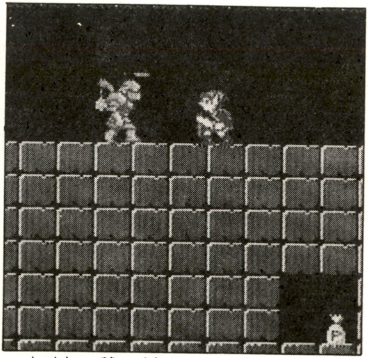


安心して落っこちないようにネ

g

今度の岩は直線崩し

例によって崩れる岩。でも今回は体めがけてぶつかってくる敵がいない分だけラ〜クラク。まっすぐ降りて、まっすぐ横に突き抜けるのがベストな方法だ。

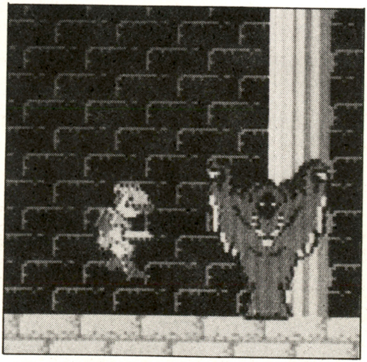


写真の敵と同じのが奥にも

h

リフレックスで戦え

マジックポイントは十分あるのかな? 最後の敵とはリフレックスとシールドを一緒に使うことがポイントだ。あとは根気の良さ。逃げられたらすぐに追いかけよう。



リフレックスで楽勝だ!

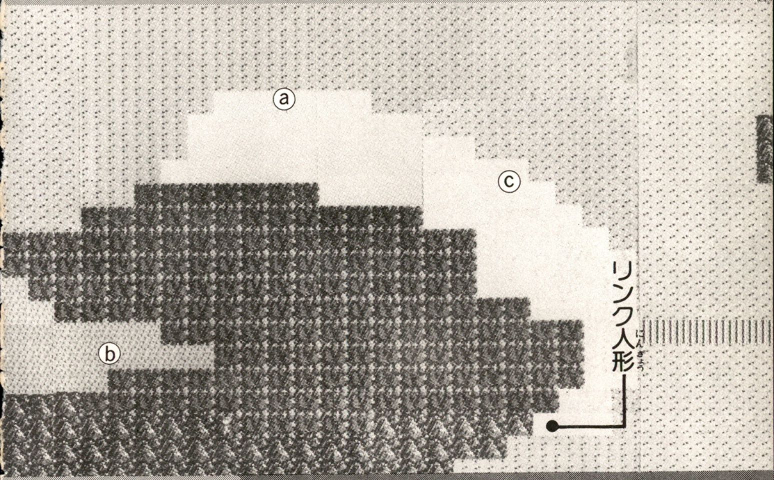
Hブロックのポイント

できるだけ戦いやすい草原を通って、ダルニアの町へ。途中のワナは慎重に進もうネ。

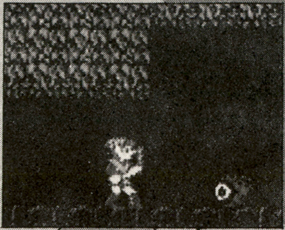
たどりついたら、リフレックスの魔法と上突きを忘れずに学ぼう。この町の人にしつこくものをたずねると、突然コウモリに変身!! 敵のまわし者らしい。

町を出たら再びGブロック迷路島の神殿へ。

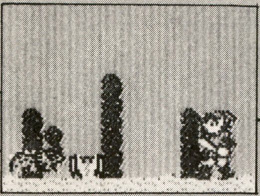
とれるモノ
リンク人形



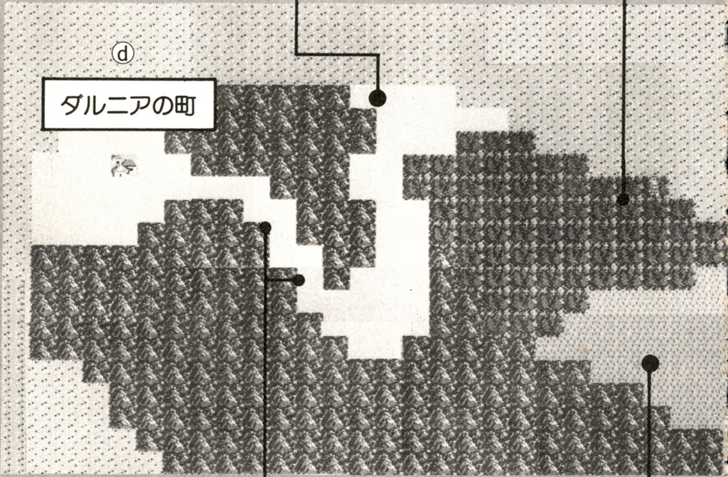
Hブロックの地上マップ

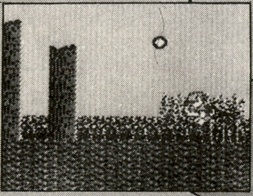


目を大きく開いた時にやっつけるんだ。エイッ!!

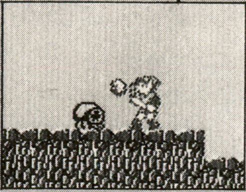


盾で上下の防ぎょの繰り返しだ。



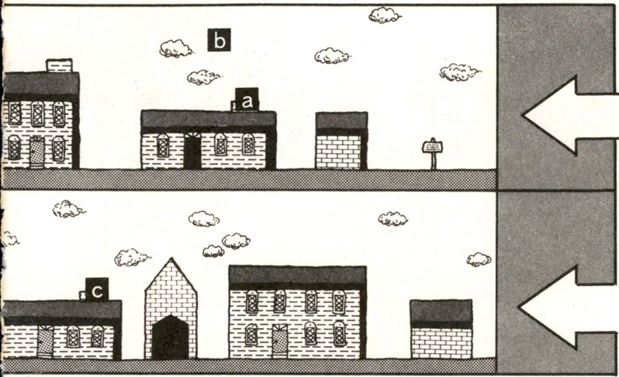


草原での戦闘はジャンプが決め手

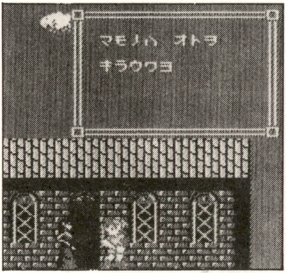


ワナは下からの攻撃に注意しよう

次の神殿の場所を聞きだせ！

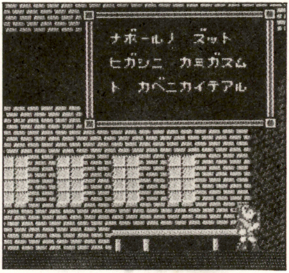


b 魔物は音をキラうって？



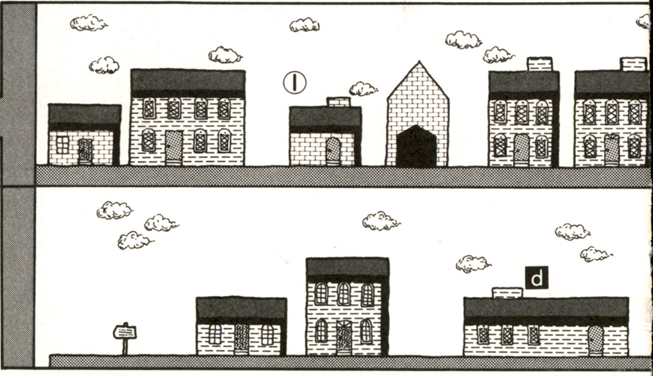
エッ、魔物は音に弱いってことかな？　すると川に住む魔物は、笛を吹けば退治できそうだネ。笛はナボールの東の神殿にあるぞ!!

a えっ、ナボールの東だ

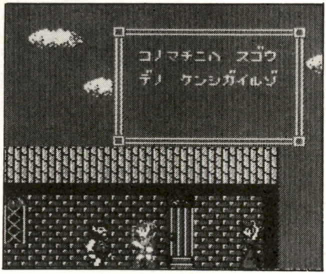


このあとの神殿のありかを教えてくれている。でも待てよ、ナボールの町のずっと東なら、アレッ!?　海の中じゃないか？

Hブロック

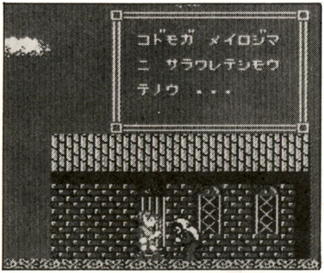


d 上突き剣を教わろう！



①の家は確か、人の気配がしたはず。どうやらエントツから入れそうだが、ただジャンプするだけで入れるのかな？

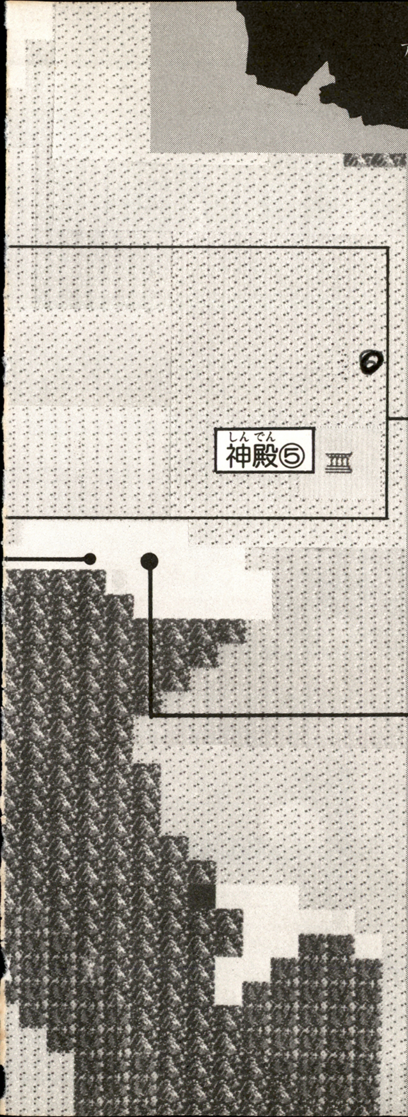
c 魔法はここで教わろう



ここはマジシャンの住む家らしい。しかし、魔法を教えてもらうためには、ナニかが必要だ。迷路島で少年を助け出してきたかな？

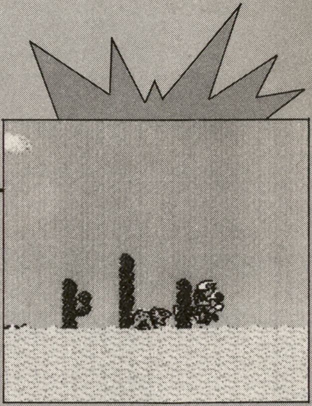
Iブロックの地上マップ

とれるモノ	ハートの器
	笛



ハートの器

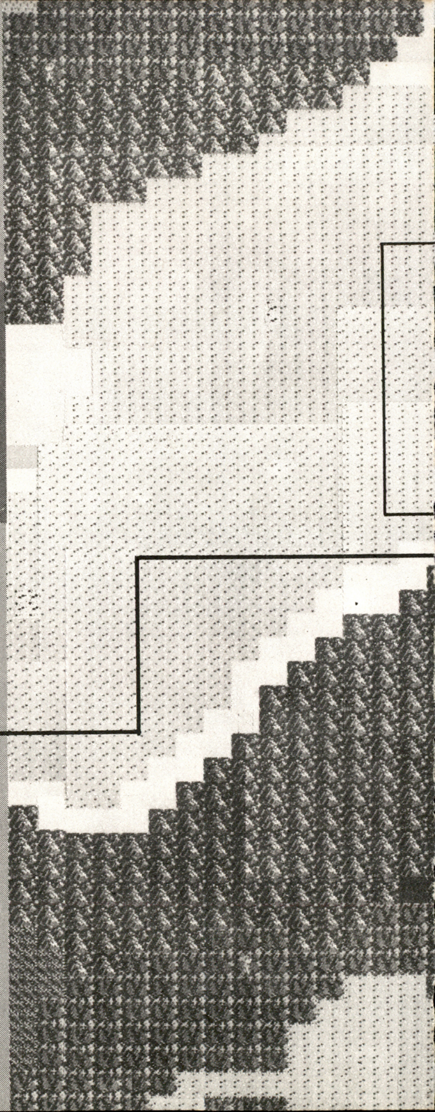
海を歩く気分は最高!!
ハートの器はどこに？

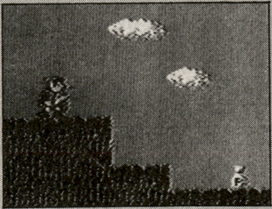


砂漠での戦闘シーン。ゾーラは四つんばいになった時に、下突きジャンプでKOだ！

Iブロックのポイント

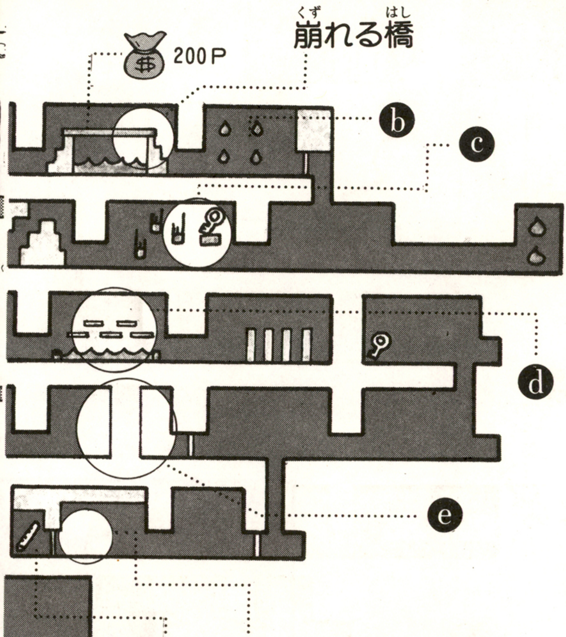
迷路島の神殿で聖なるブーツは手に入れたかな？　次なる神殿に向かう前に海の上を探策してみよう。きっとハートの器があるはずだ。海岸には経験値の宝袋もあるぞ。準備ができたら神殿へ。ここで笛がとれなきゃ一歩も先に進めない!!





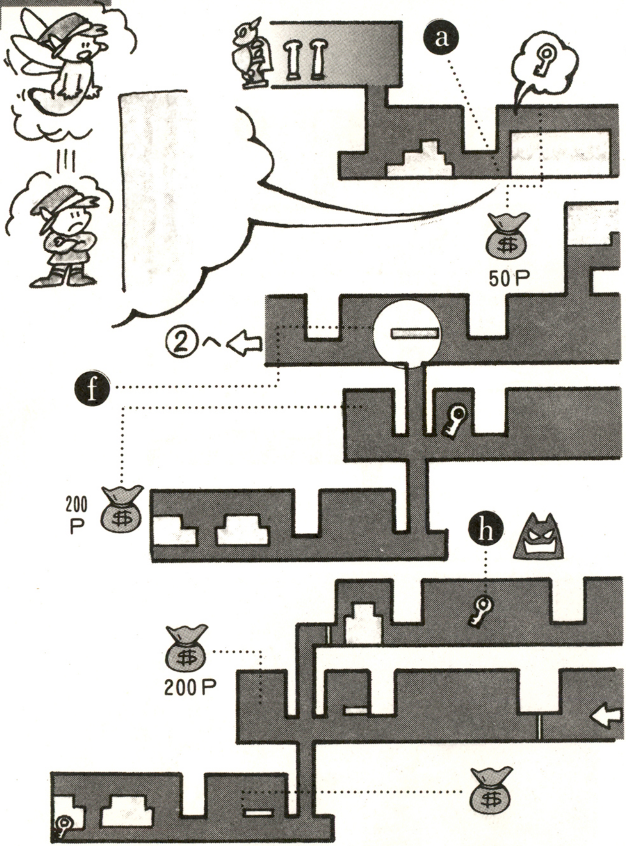
こんなところに経験値アップのボーナス。ラッキー！

神殿内部全紹介 ～5番目の神殿～





てから手も足もでないぞ。Ⓚの部分は、どっちから来ても行き止まり。何とかつながらないかな？

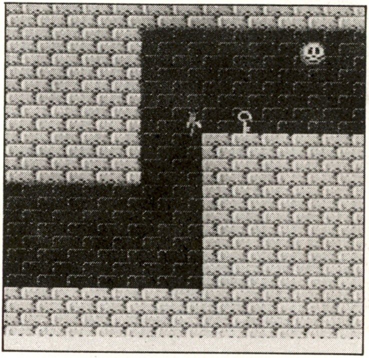


★ポイント★　この神殿には、次の段階に行って必要になる笛が隠されている。これがないと、いくらこの神殿を制覇しても、地上にで

a

フェアリーに変身

ここはフェアリーに変身しないと通れないところ。どうせ変身するなら早目にして、火の玉をよけたほうがトクだ。カギは再びリンクに変身した後、取りに戻るんだ。

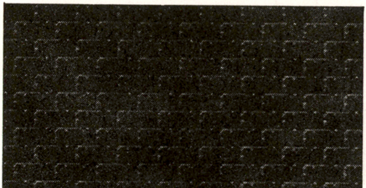


フェアリーへの変身は早目に！

b

アイアンナックの倒し方

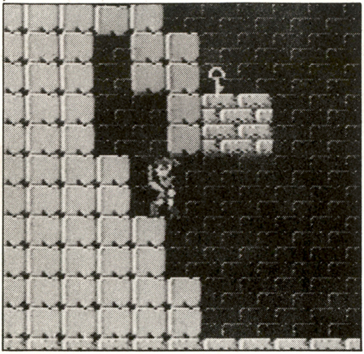
アイアンナックを倒す時は、写真のように一段高いところから攻撃すればカンタンだ。顔の部分はせっかくの盾も効果がないからね。うまくおびきだそう。



アイアンナックの顔を突け

C ブロックはこう崩せ

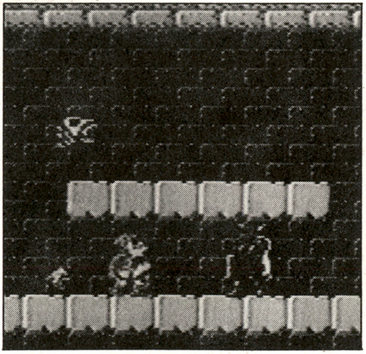
石段はジャンプを使って、2段ずつ崩していく。上まで崩せば、ほら、カギも簡単に取れただろう。この2段ずつの階段を作っていくのは、他の場面でも使えるね。



うまくジャンプを使ってよけよう

d ジャンプで魚をよけろ

アイアンナックばかりに気を取られていると、水面から飛びだしてくる魚にやられちゃうぞ。どちらかと言えば、魚の動きに注意して、安全な時に攻めこもう！

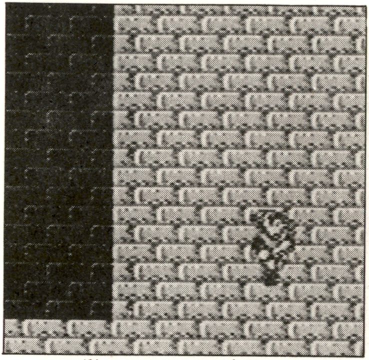


これが石段崩しの基本だ！

e

あれっ、カベを歩けた

困った、完全な行き止まりだ。でも、あきらめるのはまだ早いぞ。なんとこの場面では、カベの中を歩けるんだ。ジャンプして、素早くリンクを右に移動させよ

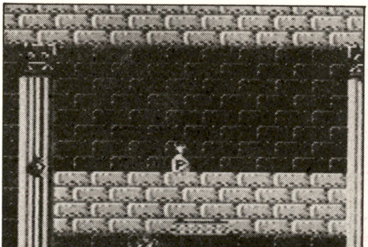


ここの他にもこんな場面があるぞ

f

宝袋はタイミングよく

石段の上の宝袋は200ポインだぞ。左右どちらからでもいいが、ジャンプして取るんだ。この時、柱の石像が流す、不気味な血に要注意。落とす間かくはほとんど同じだ。

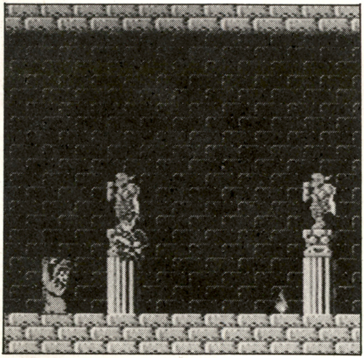


近づいたらこっちのものだ

g

ジャンプで火をよけろ

このマジシャンの名はマーゴ。火を吹いて、なかなか近づこうとしない。火を放ったら、それをよけるようにジャンプして、近づくことが先決だ。

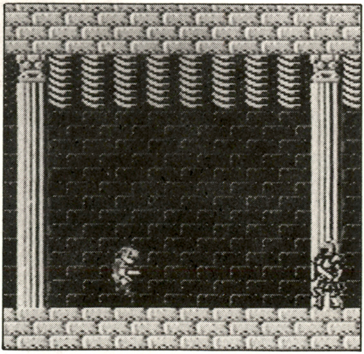


接近戦では〝突き〟があるのみ

h

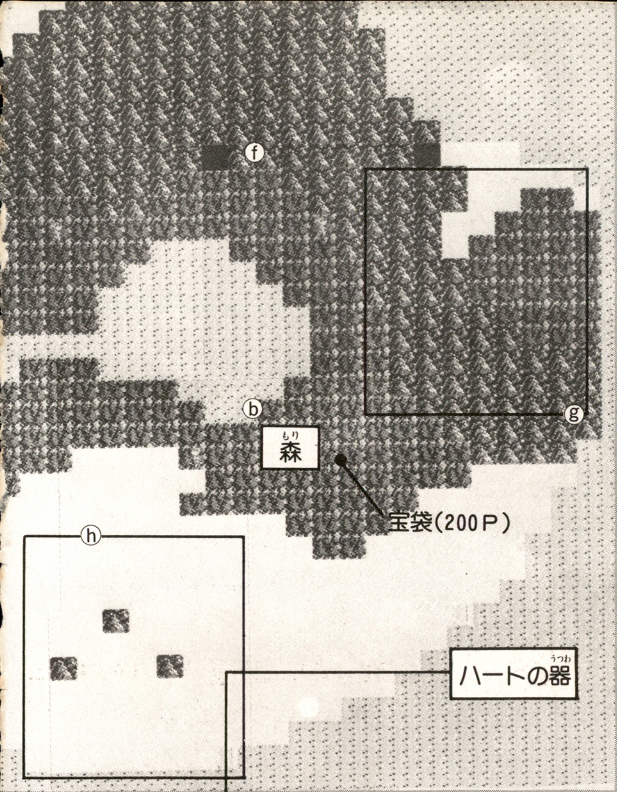
頭を狙って突くんだ！

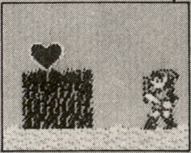
最後の敵、この神殿の主護神は2番目の神殿と同じものだ。もう倒し方はわかっているよね。ジャンプして頭を狙い、まずカブトを落としちゃおうぜ！



敵の一番弱いところは頭だ！

Jブロックの地上マップ

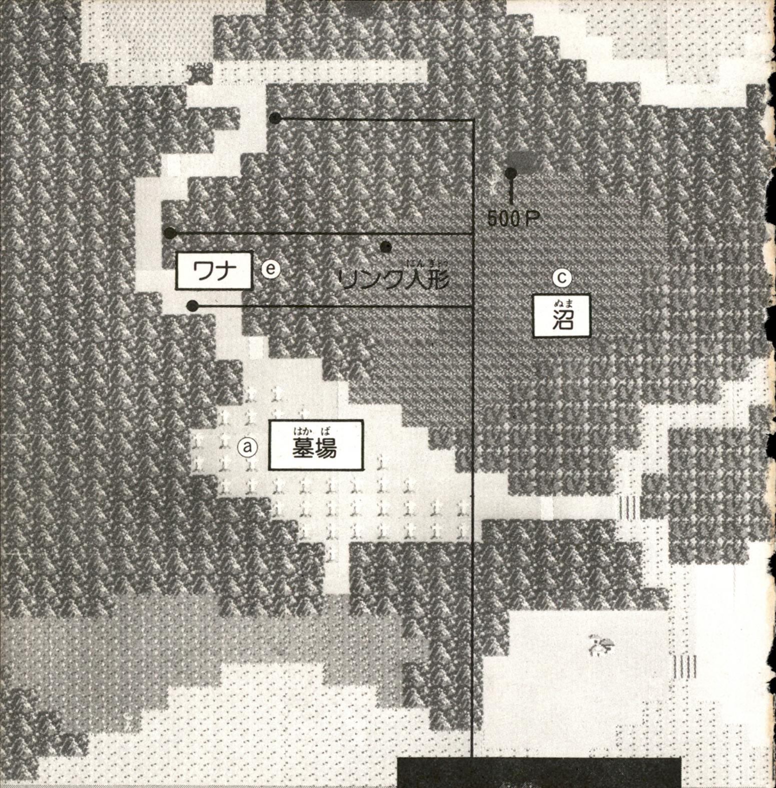


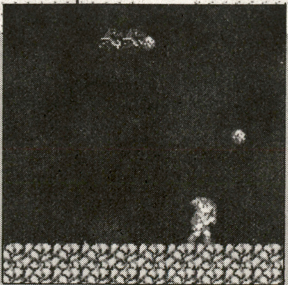


最後のハートの器が、上のマップ右半分のどこかに

Jブロックのポイント

最大のポイントは7番目の町、6番目の神殿を見つけだすこと。そのためには、ハイラル中のすべてのライフ、マジックの器を見つけていなきゃダメ！ またいろんなアイテムで試してみようぜっ！





ワナでの戦闘シーン。“相手にやられない”ことだけ頭に入れてネ

- ・とれるモノ
- 十字架
- マジックハートの器
- リンク人形

Jブロックの地上・洞くつ㊙テクニック

a 魔法スペルの威力

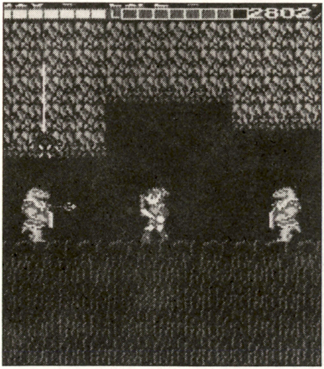
墓場ではファイアーモアに注意しよう。次から次に出現して、火を落として逃げていくイヤなヤツだ。ここは教わったばかりの魔法スペルでスライムに変えてしまえ。



ここでもスペルの威力を発揮

b サンダーでレベルアップ

両側から2匹のゲールがハサミ打ちだ。だがあわてることはない。地上にでれば町も近いし、ここはサンダーを使って皆殺し。この地点でレベル8まで行こうぜ。

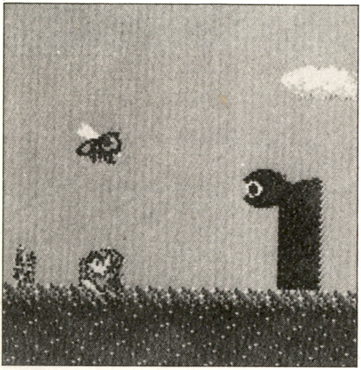


町→洞くつ→町という風にね

c

足もとと空に注意せよ

沼では足もとのほかに、空からの敵がやっかいだ。マジックポイントがあれば、ここでもスペルを使って、敵をスライムに変えたいところ。

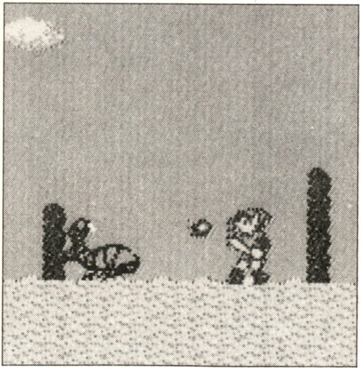


火にあたるとダメージが大きい

d

できるだけ接近戦だ！

アルローダという名のサソリだ。甲らが硬く、ちょっとやそっとの攻撃ではネをあげないぞ。目を開けたところを、ジャンプ下突きで頭を狙おう。

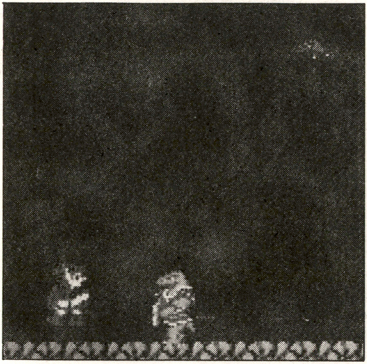


できるだけ引きつけてから戦え！

e

ワナでの戦い方

しまった！　ワナにひっかかってしまった。このワナでは目の前に現れる敵よりも、頭上の敵に要注意だ。無理な戦いをせず、頭の上からの攻撃に備えよう。

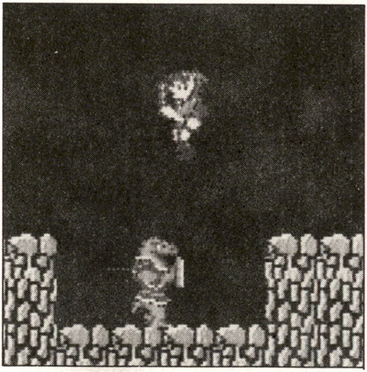


時には逃げるもテクのうちだ

f

洞くつでの戦い方

この洞くつを抜けなければカストの町は夢のまた夢。町を発見したらライフやマジックは回復できるんだよ。ここはマジックをカラっぽにしても絶対に抜けよう。

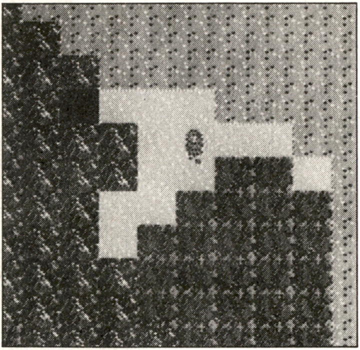


合言葉は"死んでも洞くつは抜けろ！"

神殿・町を見つけろ！

g 洞くつ周辺があやしい

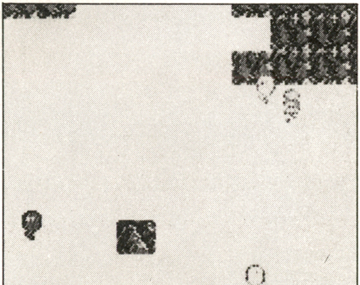
洞くつを出たあたりをくまなく調べてみよう。この辺に、カストの町が存在するはずなんだ。キミが今までに取ってきたアイテムが、威力を発揮する時だぞ。



いろんなアイテムで試してみよう

h アイテムで神殿の姿を出せ

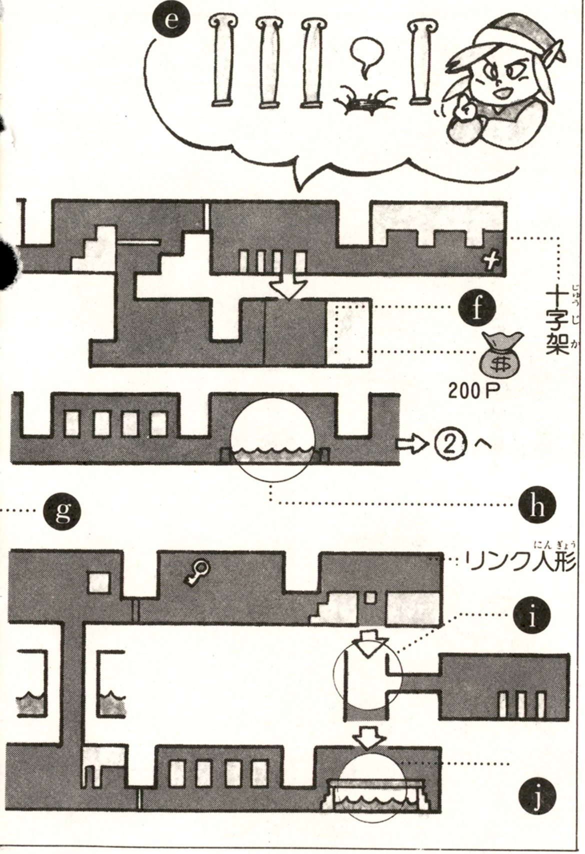
このあたりに6番目の神殿が隠されている。ここもカストの町と同じように、キミが今まで取ったアイテムをいろんなところで試してみよう。



なにか、不自然なものはないかな？

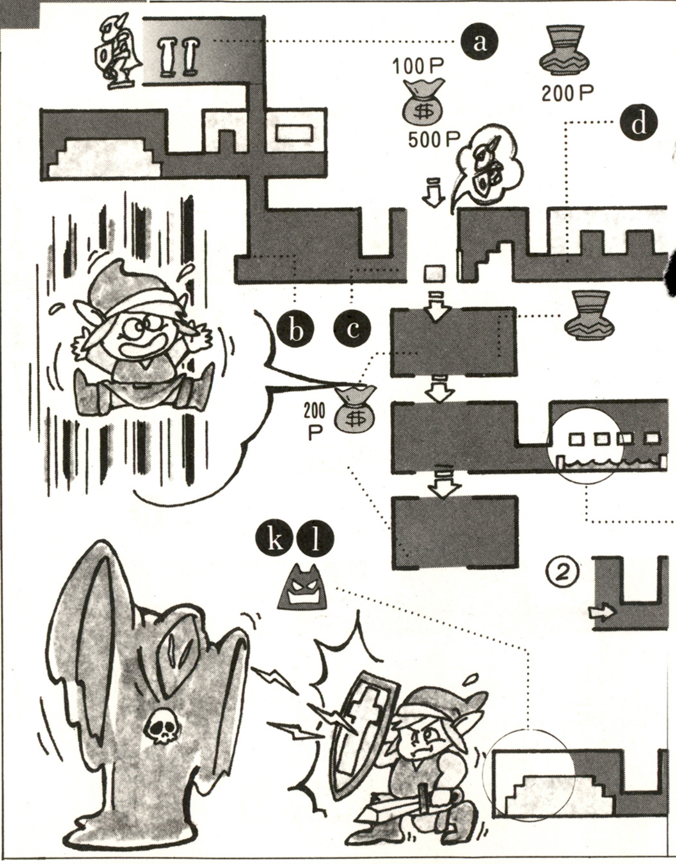
神殿内部全紹介

～6番目の神殿～



に取っておこう。また、ワープする場面が多いが自分がどの階にいるのかはいつも頭に入れておこう。

J ブロック

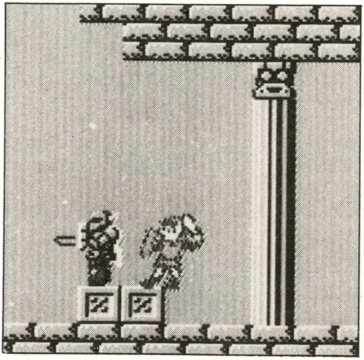


★ポイント★　この神殿には、ふだんは見ることのできない敵を見るための十字架がある。最初はワープなどしないで、十字架を確実

a

入口の像を調べろ！

まずはスタート時に入口の像を調べてみよう。ナイフで突いて、赤いアイアンナックだったら見逃がせばいいし、赤いツボがでてきたらこれはラッキー！



神殿の中から一度、戻るのもテだね

b

リフレックスを使え

ケチケチするな。リフレックスをどんどん使って、呪文をはね返してやれ。この場面では、この次に強い敵がくるので、ウィズザールは全滅させておくんだよ。

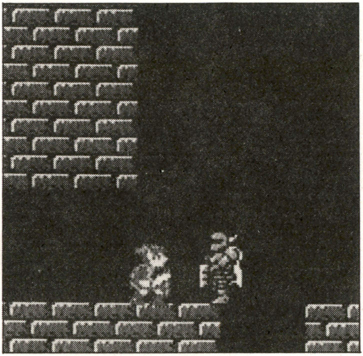


ウィズザールはリフレックスで

c

アイアンナックは落とせ

アイアンナックとはムリヤリ戦わなくても、前に前にと進んでいけば、勝手に下に落ちていってくれる。剣をよけながら追いつめていくんだ。

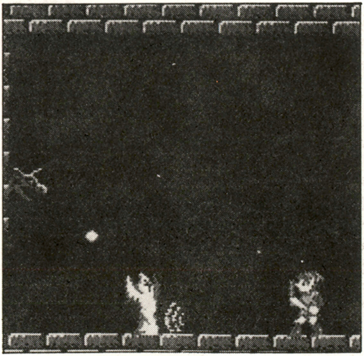


ムダな戦いは死に急ぐだけだよ

d

石像のビームに注意

リフレックスでウィズザールの呪文をはね返す。と、ここまではいいけど、ウィズザールばかりでなく、石像からのビームにも注意しなくちゃ！

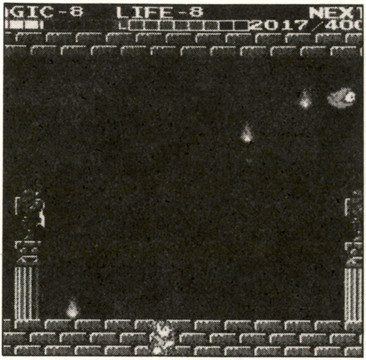


ビームの落ちる場所を頭に入れて

e

落とし穴に要注意

あらっ!? 3本目のポールを越えて、ブロック3つ目から落とし穴がある。場所さえ覚えておけば、ヒョイっとジャンプするだけで落ちないですむぞ。

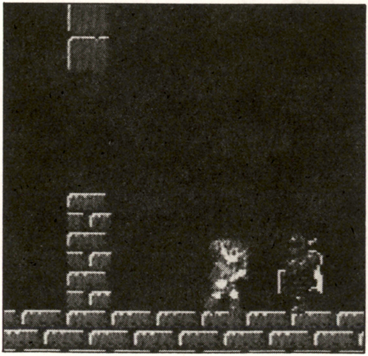


なるべく落ちないようにしよう

f

落ちてもつぼがある

まあ、落ちたところで気を落とすことはない。写真の右にいるアイアンナックの向こうには、200ポイントの宝袋があるぞ。転んでもタダでは起きない気持ちがなきゃ。

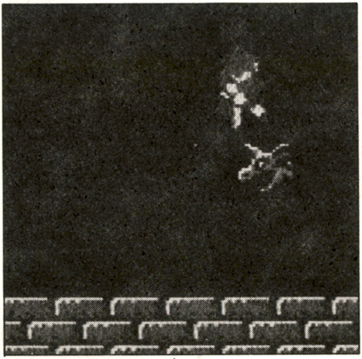


落ちたら200ポイントを稼げ

g

早めに打ち殺せ

次から次へと飛んでくる敵は、早め早めにやっつけろ。ぶつからないよう手前でジャンプし、下に来たところで下突き攻撃。これはかなり効果的だぞ！

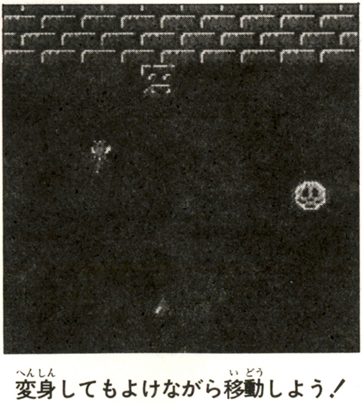


先手必勝！　早め早めに突け

h

フェアリーに変身！

ここはリンクのままでは通り抜けることは不可能、となると、フェアリーに変身だ。変身したからって安心せずに、火の玉や落ちてくるヒトには注意しよう。

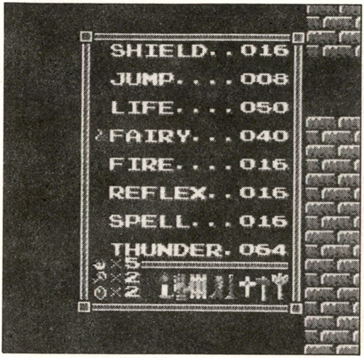


変身してもよけながら移動しよう！

i

ワープでもフェアリー

ラストのワープの時は、右に移動する時に、素早くフェアリーに変身だ。落ちながらマジックを使う高度なテクニックだが、キミにはできるかな？

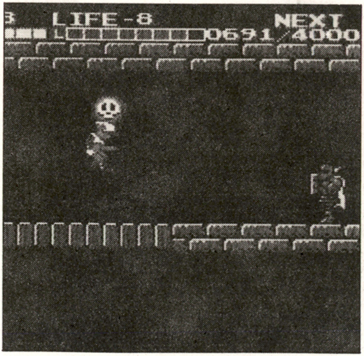


素早い操作が要求される

j

落ちたら右端の像へ

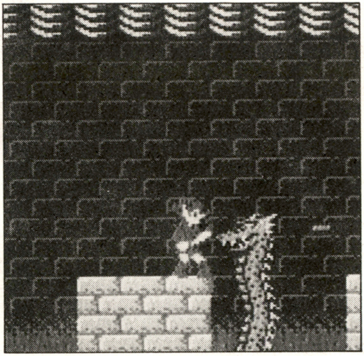
ミスして落ちてしまったら、火の玉に気をつけて右側の像へといこう。くずれる橋だけど、渡り方はもうマスターしたよね。せっかくここまできたのにミスは痛いゾ。



落ちたら右端の像へ

k シールドとジャンプだ

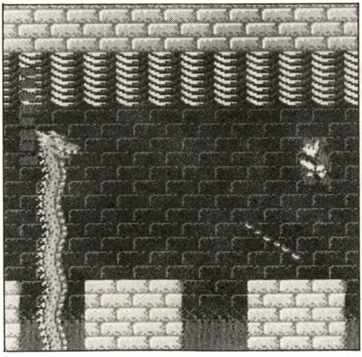
とうとう最後の部屋に入ったぞ。敵と顔をあわせる前に、ナンかやることがないかな？　そう、シールドとジャンプを身につけておこう。



敵を待ち伏せして先手必勝！

l ムリな戦いは避けろ

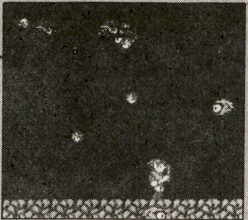
両端のどちらかで待ち伏せして、その場所にでてきたら勝負しよう。最初から剣を前に出し、いつでも突けるようにしておこう。ムリに反対までいって戦うことはないよ。



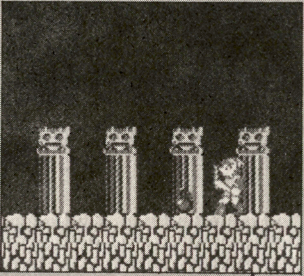
ビームはジャンプでよけよう

Kブロックのポイント

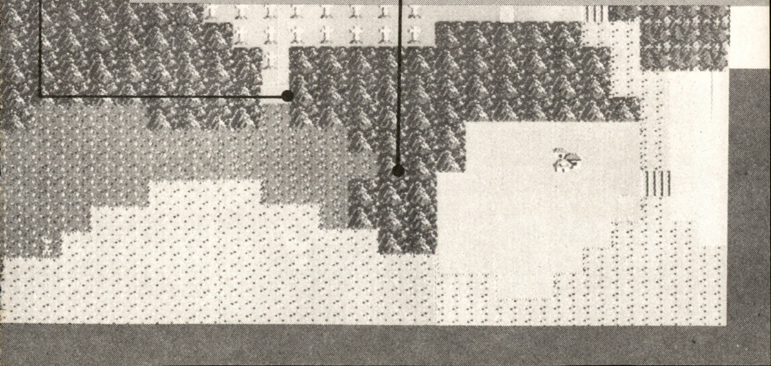
最後の難関、赤沼と大神殿だ!! ここへくる前にリンクをできるだけ増やしておくこと。赤沼ではスペルなど、マジックをうまく使って大神殿へ突き進め!



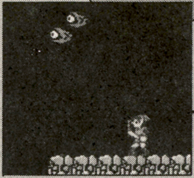
ここはワナの場面。この他にもワナは多い



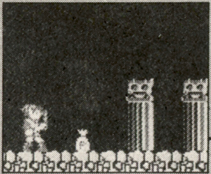
ここには赤いつぼが隠されている。覚えておいて有効に使おう!



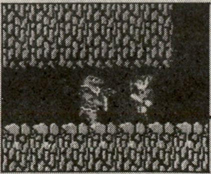
Kブロックの地上マップ



赤沼の中での戦闘シーン

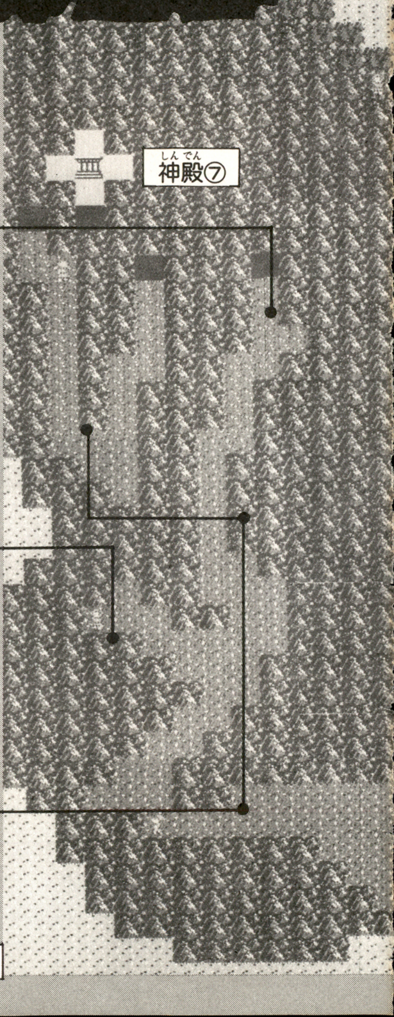


ラッキー！ 500ポイントのアップ



ここもワナ。追いつめられると危険だ

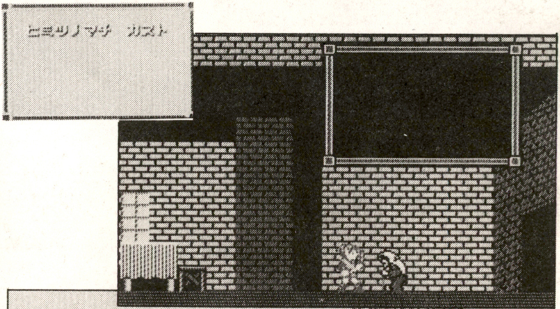
とれるモノ	勇気のトライフォース

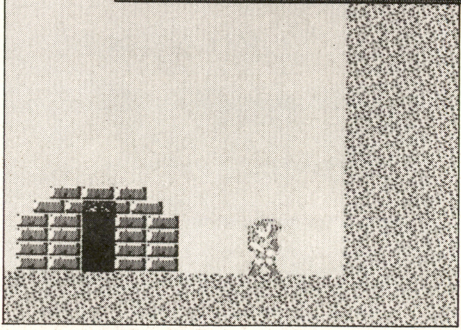


ヲノゾイテミヨウ！

秘密の町カストでナニが起きる!?

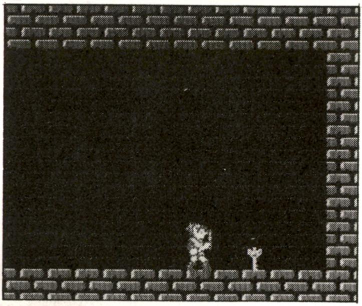
7番目の町・カストは、地上マップから消されていた!? 一体、ナニが起きたのか？ この町を探し出すことにより、また一歩、大神殿に近づくことになる。特別に町の中を教えちゃおう！

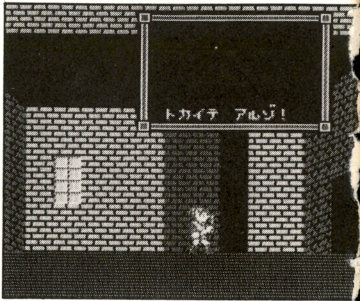




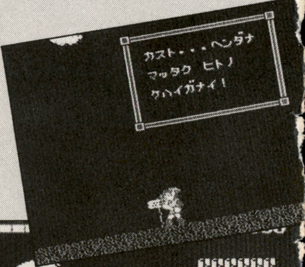
廃墟と化した町・旧カスト

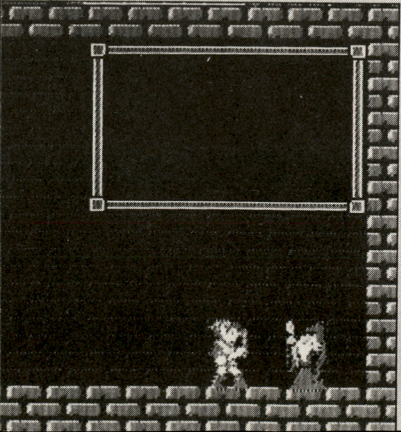
ヒミツノマチ"カスト"

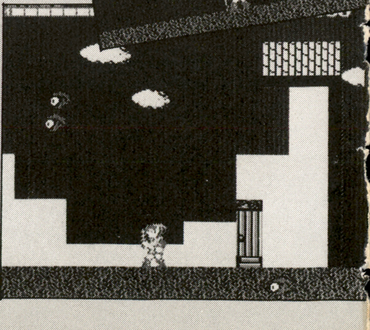




この町に行けば、カストについてわかるかも知れない!?



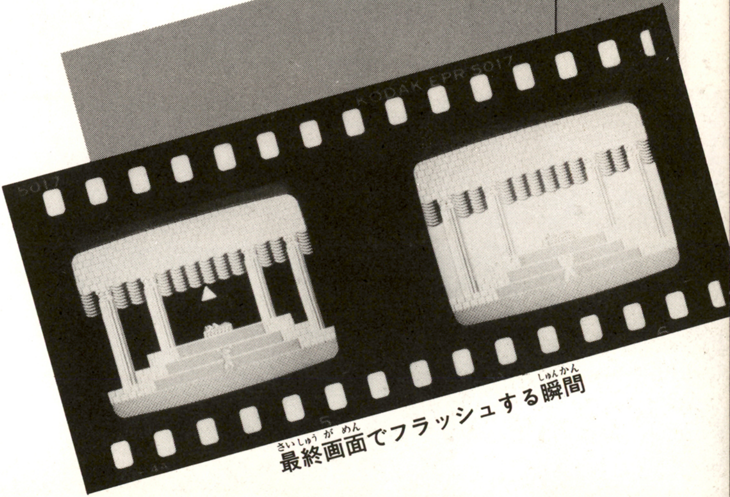




ハイラルに平和が戻り
ゼルダ姫が眠りからさめた

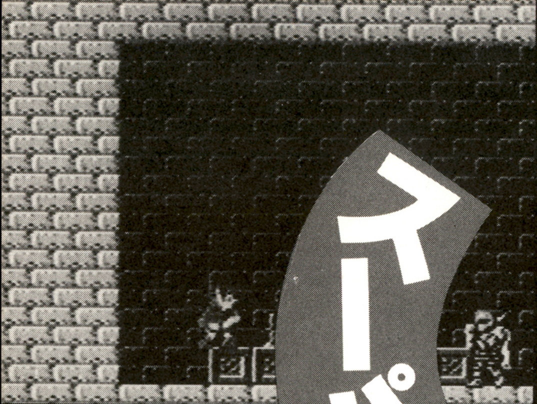
**リンクよ！
キミこそ真の英雄だ！**

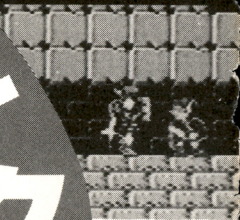
〝死の谷〟の大神殿で、守護神と戦い抜いたリンクは、とうとう〝勇気〟のトライフォースを手に入れた。
再びハイラルに平和が訪れ、そしてゼルダ姫も眠りからさめた。
最終画面。クリスタルを神殿に戻したリンク。すると画面がフラッシュ！ ゼルダ姫が起きあがる。ラストシーンはなかなかドラマチックだ。
さて、キミのリンクがここまで来れるのはいつのことかな？



最終画面でフラッシュする瞬間

究極のスーパーテクニック大紹介





ヒミツの裏わざの数々を
ドバーッと、ずぇ～んぶ
オシエちゃう、ざぁ～んす

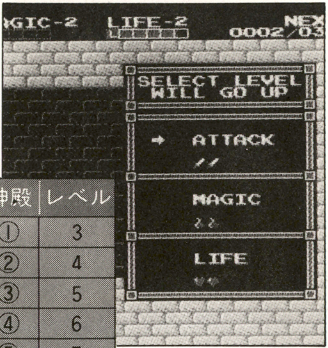
究極のスーパーテクニック



その1

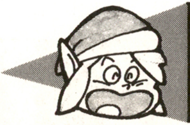
あせりは禁物!

ここは最初の神殿。が、レベル2のまま来るとはいい度胸だ。どんな名人だってクリアは難しい。各神殿に入るレベルを教えよう。



神殿	レベル
①	3
②	4
③	5
④	6
⑤	7
⑥	8

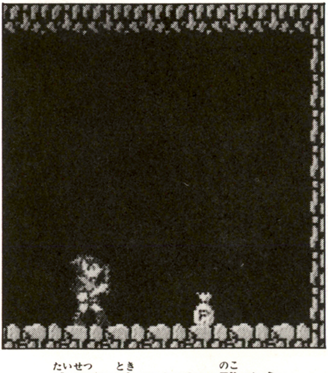
◀各神殿に入る時のレベルのめやす



その2

宝袋の正しい取り方

宝袋はできるだけ後で取ろう。だって、せっかく取ったのに死んだらパー。もう少しでレベルが上がる時などのために残しておこう。



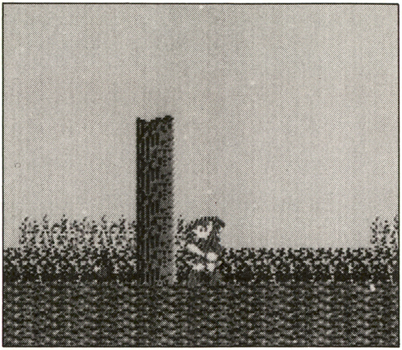
大切な時のために残そう



その3

赤つぼの正しい取り方

赤いつぼもアセって取っちゃダメだ。どうせ、マジックをいっぱいにしてくれるんだから、できるだけマジックを使っておいてから。



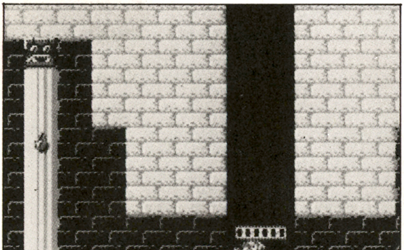
少しは頭を使わなくちゃね



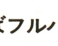
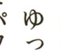
その4

神殿内の青いつぼ

神殿内で、ヒトから変わるボトからは青いつぼが出る。ここでは小休止。ゆっくりこいつらを倒してパワーを回復させよう！



できればフルパワーまで

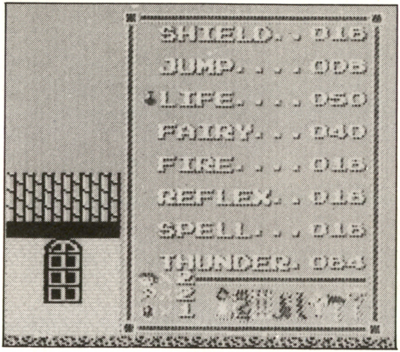
難易度マーク  基本テク スーパーテク  究極テク

その5



町での一石二鳥作戦

町のマジックを回復をしてくれるおバアさん。この時、ライフにセレクトして使うと、ライフ、マジックの両方が満たんにできるぞ。



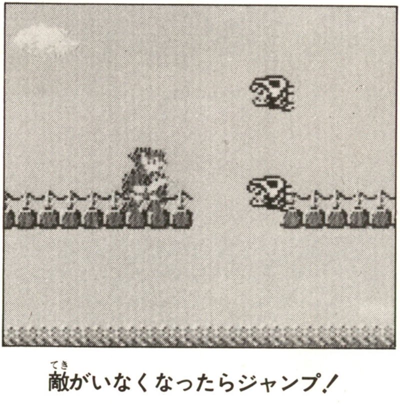
これでライフ回復のてまが省けた

その6

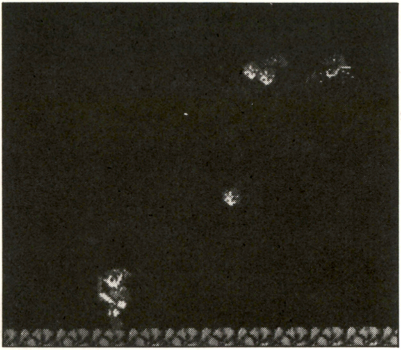


橋の切れめの必殺テク

橋の切れめの前では必ず敵を待つこと。むやみに飛ぶとジャンプ中に敵に体当りをされ水の底に。タテを下にしておいたほうがグー。



敵がいなくなったらジャンプ！



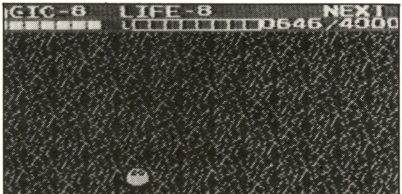
"3歩進んで2歩下がる"の攻撃だ



その7

ワナでのフェイント

ワナで敵が石を投げつけてくる場面。ここは前に進んで少し下がり、という風に相手にフェイントをかけて進めば楽勝だ。



スペルでみんなボトに変えろ



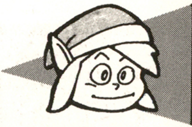
その8

ラストの沼でのワナ

ラストの沼のワナでダイラと戦うシーン。空を飛ぶファイアーモアがうるさいので、スペルでスライムにしてからゲールに挑戦だ！

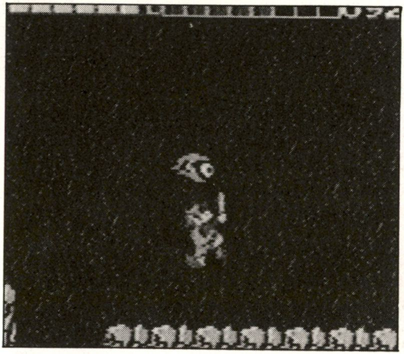
難易度マーク  基本テク  スーパーテク  究極テク

その9



うるさいモアの倒し方

複雑な動きのモアが苦手という人はファイアーを使おう。ライフが満タンの状態なら、剣を投げてもOKだぜっ！



スペルもいいがマジックを節約

その10

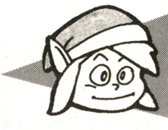


ワナを通らないテク

ワナがどうしても苦手、という人はワナの前で、敵にワザとぶつかろう。すると、戦闘シーンが始まって、ワナはなくなっているよ。



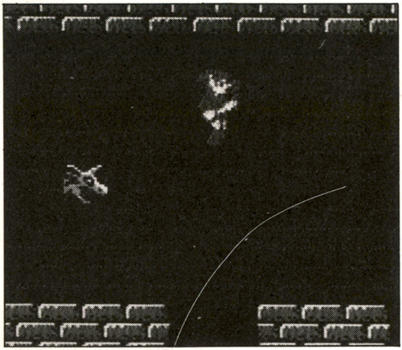
ワナの苦手な人もこれで楽勝だね！



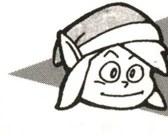
その11

先手必勝で敵を倒せ！

写真のような空を飛ぶ敵は1匹か2匹倒すと、その画面にもう出てこないことがある。先手必勝！ 1匹目を倒して調べてみよう！



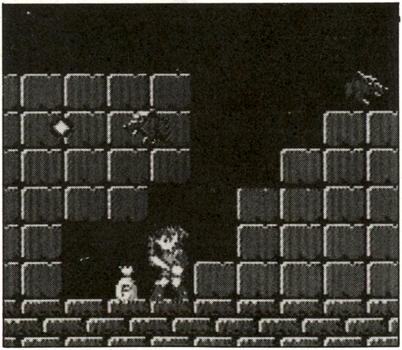
続々と来るようなら逃げよう



その12

次の行動まで考えよう

ブロックを崩してナンかをする時。次の行動のことまで考えて、崩していこう。写真のように崩せば、戻る時にも簡単だ！

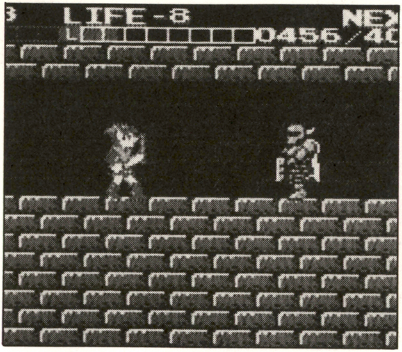


敵の出現場所も頭に入れておこう

難易度マーク  基本テク  スーパーテク  究極テク



その13



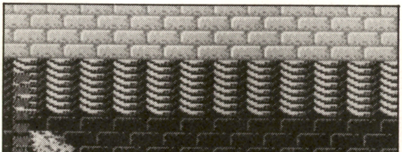
ほとんどの敵に通用するテクだ

スペルで青いつぼを

青いアイアンナックは自分が死にそうな時。火の玉は、画面にたくさんある時にスペルを使い、敵をボトに変えて青いつぼを出そう。



その14



例えば神殿6はシールド＋ジャンプ

守護神戦ではシールド

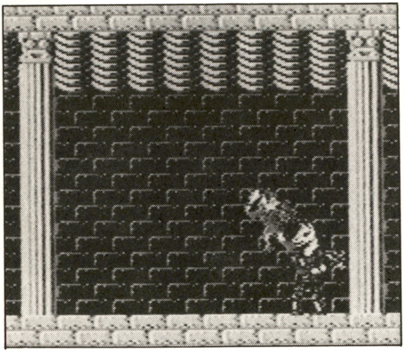
守護神戦に入る前には、必ずシールドのマジックだ。この他にも、各守護神に、それぞれ必要なマジックがあるので計算が必要だ！



その15

神殿1の守護神戦

ジャンプして頭を狙うのがポイント。早すぎても遅すぎてもダメなので、タイミングだけは、体で覚えておこうぜっ！



うまいタイミングを見つけだせ！



その16

神殿2の守護神戦

まずは鉄の仮面をはじき飛ばすこと。後はやはりジャンプで頭を狙うんだ。飛び去った仮面からも攻撃されるので注意しようね。



飛んだ仮面からも攻撃されるぞ！

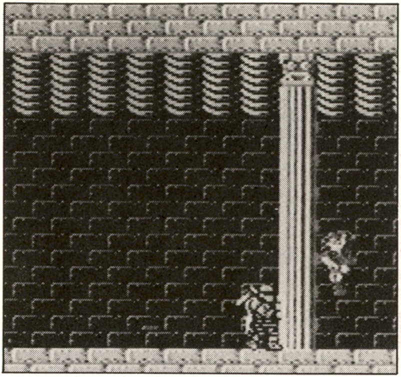
難易度マーク　基本テク　スーパーテク　究極テク



その17

神殿3の守護神戦

まずは、馬に乗った敵をジャンプしてひきずり降ろす。敵は後ずさりする習性があるので、追いつめ、ジャンプで後にまわるんだ。



後ろに回ったらこっちのものだぜ！



その18

神殿4の守護神戦

シールドとリフレックス。下にタテをかまえて、敵の動きにあわせて向きを変えるんだ。こうすれば、自分の呪文で自滅してくれる。



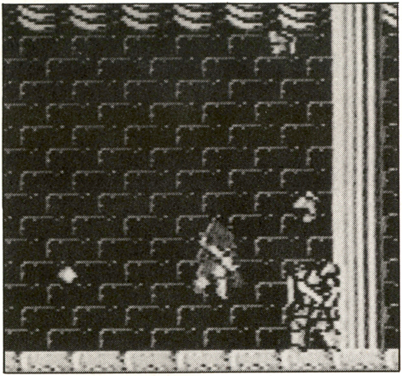
なるべく敵の近くではね返そう！



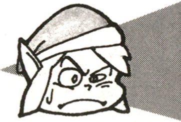
その19

神殿5の守護神戦

神殿2と同じタイプの守護神だが、今度は頭を2回突いて仮面をはずす。ジャンプしながら、また仮面からも複雑な攻撃があるぞ。



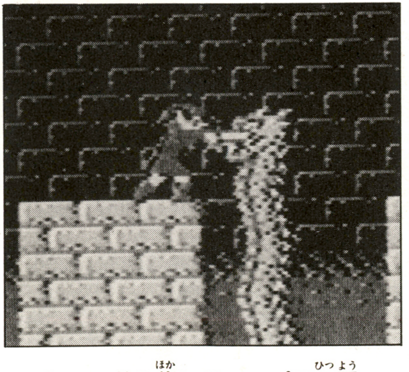
ちょっと強いが落ち着けば大丈夫



その20

神殿6の守護神戦

真ん中の左右どちらかの端に立ち、出てくるところを連続打ちだ。反対側に出たら見逃がし、ジャンプでビームから身を守ろう。



シールドの他にジャンプが必要

難易度マーク　基本テク　スーパーテク　究極テク

●お問い合せについて●

この本の内容についての質問などは、ハガキまたは電話で、直接編集部までお願いいたします。

〈電話受付時間〉

月曜〜金曜の
午後4時から6時まで。
時間外は受け付けません。

(03)372-3284・5

構成・文 大羽堅寿
スーパーゲームプレーヤー 荻原達也
イラスト 江頭剛　大谷隆
写真撮影 三澤哲也
デザイン Office 45 watt
表紙デザイン 原田力男
表紙イラスト 江頭剛

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。
本に掲載されていない内容についての質問にはお答えできませんので御了承下さい。

ケイブンシャ大百科別冊
ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ33

リンクの冒険

発　行　人　加納　将光
編　集　人　長潟　謙彰
発　行　所　株式会社　勁文社
〒164　東京都中野区本町3丁目32番15号
☎372-3281(編集)・372-3291(営業)振替　東京9-13311番
写植・版下　株式会社　幸和企画
印　刷　所　株式会社　放光社
製　本　所　明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日は、カバーに表示してあります。

定価380円

郵便はがき

40円切手
をはって
ください

164-□□

東京都中野区本町
三丁目三十二番十五号

株式会社
勁文社

リンクの冒険 係

氏名	男・女 (　　歳)
自宅 住所	(〒　　) 自宅電話
学校 つとめ	校名 (つとめ先) 所属科(課)　　　　学年(社歴　　年)

本誌お買上げ書店名（　　区・市・町・村　　　書店）

ファミリーコンピュータ™
ゲーム必勝法シリーズ

最新ゲームソフトが当たる！

㊀読者アンケート

「リンクの冒険」をお買い求めいただき、ありがとうございました。編集部では、より楽しく、ためになる本を作ろうと考えています。そこで、この本の感想や編集部への意見などをお聞かせ下さい。アンケートにお答えのうえ、40円切手をはり、ポストへ入れて下さった方の中から抽選で50名様に最新ソフトを差し上げます。

■〈ファミリーコンピュータゲーム必勝法シリーズ〉に取り上げてほしい新しいゲームは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

■ファミコン以外で学校ではやっている遊びは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

■ＴＶ番組でよく見るものは何ですか。

(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

■ファミコンゲームでキミの見つけた必勝法を教えて下さい。

発表は発送をもってかえさせていただきます。（〆切は５月末日）

ご協力ありがとうございました。

ミリー
ピュータ
33
リンクの冒険
ブンシャ

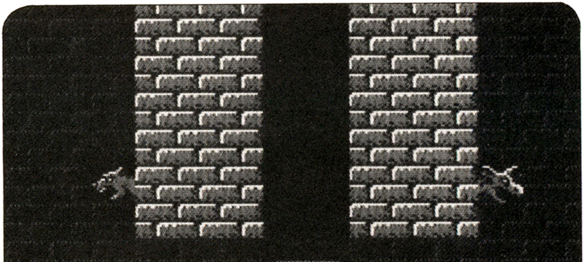
THE LEGEND OF ZELDA 2
リンクの冒険™

定価380円

ファミリーコンピュータ

★ゲーム必勝法シリーズ 33

リンクの冒険



ケイブンシャの大百科別冊

THE LEGEND OF ZELDA 2

リンクの冒険™



16才になったリンクの手に、ハイラルを救う真の勇者の証であるあざが…。トライフォースの秘密を知ったために眠り続ける魔法をかけられた初代ゼルダ姫を救うため、リンクは再びハイラルに旅立った。
急げリンク!! ガノン復活をたくらむ敵たちを倒し、勇気のトライフォースを手に入れるのだ!!



©1987 Keibunsha Printed in Japan 雑誌コード63546-25 定価380円

株式会社 勁文社 発行 昭和62年3月1日初版 定価380円

ケイブンシャのゲーム必勝法シリーズ！

光神話 パルテナの鏡

DISK CARD



★パワーアップアイテム全紹介！
★全ステージ攻略マップ付。
★ステージ別敵キャラクター紹介！

次々と功略するスゴイ本！ 定価 380円

（全部集めた君はエライ）

（マニア絶賛ベスト33！）

※★印はオールカラー

ファミリーコンピュータ™

★ゲーム必勝法シリーズ 33

リンクの冒険



★ハイラルマップ ルート別 徹底解剖！

★神殿迷路完全攻略マップ！

レベルアップ スーパーテクニック集！

DISK CARD

ケイブンシャの大百科別冊 ケイブ

ファミ コンピュ 33 リンクの冒険